11.1. Шаблон модуля install (application installation)

Вкладки панели:

- Общие данные о системе/ обращения в службу поддержки
- Последние записи/загрузки/регистрации/комментарии
- Настройка приложения
- Редактор пользователей
- Редактор постов
- Редактор книг

Фоновое изображение

Градиент от белого к небесно-голубому

Рекомендуемые варианты фона: Мягкий градиент:Переход от белого к небесно-голубому. Это добавит глубины, не перегружая визуальное восприятие.

Салатовый градиент

Природный «землистый» фон:Светло-бежевый хорошо гармонируют с зеленым, создавая более мягкое и дружелюбное впечатление от интерфейса.

Светло бежевый с частицами

Градиент от белого к небесно - голубому

Градиент от белого к светло - серому

Чистый белый или светло-серый:Классический выбор для ИТ-интерфейсов. Белый цвет (#FFFFFF) или очень светлый серый (#F5F5F5) создаст эффект «чистого холста» и сделает акцент на самом информационном блоке.

particles-js настройка

Настройка **particles.js** включает подключение библиотеки, создание контейнера (HTML) и инициализацию **(JSON-конфиг)**. Ключевые параметры: плотность **(number)**, размер **(size)**, скорость **(move)**, взаимодействие **(interactivity)**. Для работы как фона важно задать **position: absolute и z-index**. Используйте генератор для визуальной настройки. 1. Подключение и HTML

Скачайте particles.min.js
и подключите его в HTML. Создайте блок для анимации:

index.html

```
<div id="particles-js"></div>
<script src="particles.min.js"></script>
```

2. Стили (CSS) Чтобы частицы работали как фон:

style.css

```
#particles-js {
  position: absolute; /* или fixed */
  width: 100%;
  height: 100%;
  top: 0;
  left: 0;
  z-index: -1; /* под контент */
}
```

3. Инициализация (JS)

script.js

```
javascriptparticlesJS.load('particles-js', 'particles.json', function()
{
  console.log('particles.js loaded');
```

```
});
```

4. Основные настройки **(particles.json)**

- **particles.number: value** - количество частиц
- **particles.color: value** - цвет **(hex, rgb)**
- **particles.shape:** тип **(circle, edge, triangle)**
- **particles.opacity:** прозрачность
- **particles.size:** размер частиц
- **particles.line_linked:** настройки линий между частицами (enable: true/false)
- **particles.move: speed** (скорость), direction (направление)
- **interactivity: onhover** (реакция на наведение), onclick (на клик).

Дополнения и Файлы

см. также:

- https://github.com/VincentGarreau/particles.js/
- https://github.com/VincentGarreau/particles.js/archive/master.zip
    - particles.js-master.zip

From:
https://wwoss.ru/ - **worldwide open-source software**

Permanent link:
https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:demo:cms:ucms:application_template:install

Last update: **2026/05/02 17:25**