

11.1. Шаблон модуля install (application installation)

Вкладки панели:

- Общие данные о системе/ обращения в службу поддержки
- Последние записи/загрузки/регистрации/комментарии
- Настройка приложения
- Редактор пользователей
- Редактор постов
- Редактор книг

Фоновое изображение

Градиент от белого к небесно-голубому

Рекомендуемые варианты фона: Мягкий градиент:Переход от белого к небесно-голубому. Это добавит глубины, не перегружая визуальное восприятие.

Салатовый градиент

Природный «землистый» фон:Светло-бежевый хорошо гармонируют с зеленым, создавая более мягкое и дружелюбное впечатление от интерфейса.

Светло бежевый с частицами

Градиент от белого к небесно - голубому

Градиент от белого к светло - серому

Чистый белый или светло-серый: Классический выбор для ИТ-интерфейсов. Белый цвет (#FFFFFF) или очень светлый серый (#F5F5F5) создаст эффект «чистого холста» и сделает акцент на самом информационном блоке.

particles-js настройка

Настройка **particles.js** включает подключение библиотеки, создание контейнера (HTML) и инициализацию (**JSON-конфиг**). Ключевые параметры: плотность (**number**), размер (**size**), скорость (**move**), взаимодействие (**interactivity**). Для работы как фона важно задать **position: absolute** и **z-index**. Используйте генератор для визуальной настройки. 1. Подключение и HTML

Скачайте particles.min.js и подключите его в HTML. Создайте блок для анимации:

[index.html](#)

```
<div id="particles-js"></div>
<script src="particles.min.js"></script>
```

2. Стили (CSS) Чтобы частицы работали как фон:

[style.css](#)

```
#particles-js {
  position: absolute; /* или fixed */
  width: 100%;
  height: 100%;
  top: 0;
  left: 0;
  z-index: -1; /* под контент */
}
```

3. Инициализация (JS)

[script.js](#)

```
javascriptparticlesJS.load('particles-js', 'particles.json', function()
{
  console.log('particles.js loaded');
```

```
});
```

4. Основные настройки (**particles.json**)

- **particles.number: value** - количество частиц
- **particles.color: value** - цвет (**hex, rgb**)
- **particles.shape: тип (circle, edge, triangle)**
- **particles.opacity:** прозрачность
- **particles.size:** размер частиц
- **particles.line_linked:** настройки линий между частицами (enable: true/false)
- **particles.move: speed** (скорость), **direction** (направление)
- **interactivity: onhover** (реакция на наведение), **onclick** (на клик).

Дополнения и Файлы

см. также:

- <https://github.com/VincentGarreau/particles.js/>
- <https://github.com/VincentGarreau/particles.js/archive/master.zip>
 - particles.js-master.zip

From:

<https://wwoss.ru/> - worldwide open-source software

Permanent link:

https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:demo:cms:ucms:application_template:install

Last update: **2026/05/02 17:25**

