

## 6.3. Файл license.txt

### Введение

Файл license.txt (или LICENSE) — это текстовый документ, содержащий условия использования, распространения и модификации программного обеспечения, игры или библиотеки. Он обычно находится в корневой папке программы, читается стандартными текстовыми редакторами (Блокнот, TextEdit) и юридически регламентирует права пользователя. Основные характеристики и назначение: Содержание: Лицензионное соглашение (EULA), условия открытого исходного кода (MIT, GPL, Apache и др.), авторские права или другая юридическая информация. Формат: Обычный текст (ASCII или UTF-8) без форматирования. Где встречается: В архивах с программами, папках установки, репозиториях (GitHub). Защита: В сетевых версиях может содержать зашифрованные коды доступа, а в 1С — лицензионные ключи (иногда с расширением .lic). Удаление этого файла обычно не нарушает работу программы, но означает, что вы работаете с ней без официального подтверждения условий использования.

### Файл license.txt

← [6.2. Файл readme.txt](#) [7.0. Рабочие файлы](#) →

From:  
<https://wwoss.ru/> - **worldwide open-source software**

Permanent link:  
<https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:demo:cms:ucms:license>

Last update: **2026/02/02 23:08**

