

4. Проектирование

Эта глава посвящена тому, что везде и во всем должен быть порядок. Так и в рабочем столе и на кухне и тем более в созданном для конечного пользователя приложении. А если не будет порядка, то и при создании мы получим «хаос!» и неразбериху, которые не позволят нам закончить приложение:

- написали несколько страниц кода и поняли, что упустили в середине какой-то функционал...
- создали страницу с логикой и страница долго грузится...
- и так далее...

Все это и не только, станет большим разочарованием и в большинстве заставит нас отложить разработку, а потом и вообще забросить проект.

Мы должны точно знать, что будет находиться между начальной и конечной точкой создаваемого приложения. То-есть:

- **index.php** - начальная точка входа в приложение.
- «**что-то просходит**», к примеру подключается база данных, подключаются стили проекта, формируются таблицы, открывается форма регистрации и т.д.
- **admin_panel.php** - конечная точка приложения.

И вот в этом «**что-то просходит**» будет хаос и путаница и разочарование от написания проекта, если не составить заранее план. Нам необходимо прописать предполагаемый план взаимодействия приложения и пользователя, например:

- Пользователь заходит на главную страницу впервые, программа проверит:
 - если приложение не установлено, то отправит пользователя в панель установки приложения.
 - если приложение установлено, то приложение проверит регистрацию пользователя.
 - если пользователь не зарегистрирован, перенаправит на регистрацию.
 - если пользователь зарегистрирован, перенаправит на авторизацию.
 - если авторизация не прошла успешно, заблокирует на время этого пользователя.
 - если авторизация прошла успешно, откроет панель администратора.

Пока вроде бы легко и просто, но посмотрим на пункт 1.

- если приложение не установлено, то пользователь перенаправляется в панель установки приложения, а это страница выбора языка и часовой зоны и продолжаем...
 - если пользователь не выбрал язык, то
 - приложение по умолчанию создаст файл конфигурации и запишет в него язык браузера или первый язык в списке приложения
 - если пользователь не выбрал часовую зону, то
 - приложение определит время сервера и запишет его в файл конфигурации...

Легко? Вроде бы легко, но мы уже не учли, что после выбора языка приложение должно переключить нашу страницу в выбранный язык, а какие языки у приложения будут? И пользователю после выбора нужно подтвердить кнопкой «Продолжить», а иначе приложение, установит язык по умолчанию, не дождавшись выбора пользователя...

Лугко? Вроды бы «ДА», но как-то не то, что мы ожидали и хочется пропустить эту главу, но увы, если мы напишем приложение, согласно данной инструкции, то получим приложение, которое уже кто-то написал для учебной цели этой инструкции, и уже есть готовая версия этого приложения. Вы сможете загрузить, как демонстрационную, так и рабочую версию для некоммерческого использования. Прочитав руководство вы сможете модифицировать код под себя и т.д., это позволяет лицензия. Но если вы решите написать свое, то без проекта вам не обойтись, а он в свою очередь облегчит вам работу по написанию кода. Готовы потратить время на проект? Если «Да», продолжаем:

← 3. Программное обеспечение 4.1 Создание проекта →

From:
<https://wwoss.ru/> - **worldwide open-source software**



Permanent link:
<https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:demo:cms:ucms:planning>

Last update: **2025/05/11 12:58**