

Создание собственной CMS

В этой статье мы рассмотрим создание собственной cms с инсталлятором, регистрацией пользователей и шаблонами сайта. При этом это будет общая cms-шаблон, для которой будет возможность создавать темы и плагины. Поэтому нам понадобится время и все наше усердие. Предполагается, что модулями выступят: сайт блога, видеохостинг, букхостинг и небольшая социальная сеть с возможностью личных сообщений.

А начнем мы с самого простого, с видеохостинга, так как блог- это совсем просто. И что нам понадобится? Правильно сервер с установленным ПО.

В моем случае:

- [Apache HTTP Server](#)
- база данных [MariaDB](#)

Позже сделаем тоже самое с файловой базой для домашнего использования. Основное рукописание в Notepad++ на:

- [PHP](#)
- [MySQL](#)
- [CSS](#)
- [JavaScript](#)
- [HTML](#)

Подготовка к работе

Рабочая станция

Мною будет использоваться Apache/2.4.58 (Unix) на [Synology NAS](#) с PHP: 8.2.21 и [MariaDB 10](#), но можно для простоты использовать локальный сервер, например [Denwer](#)

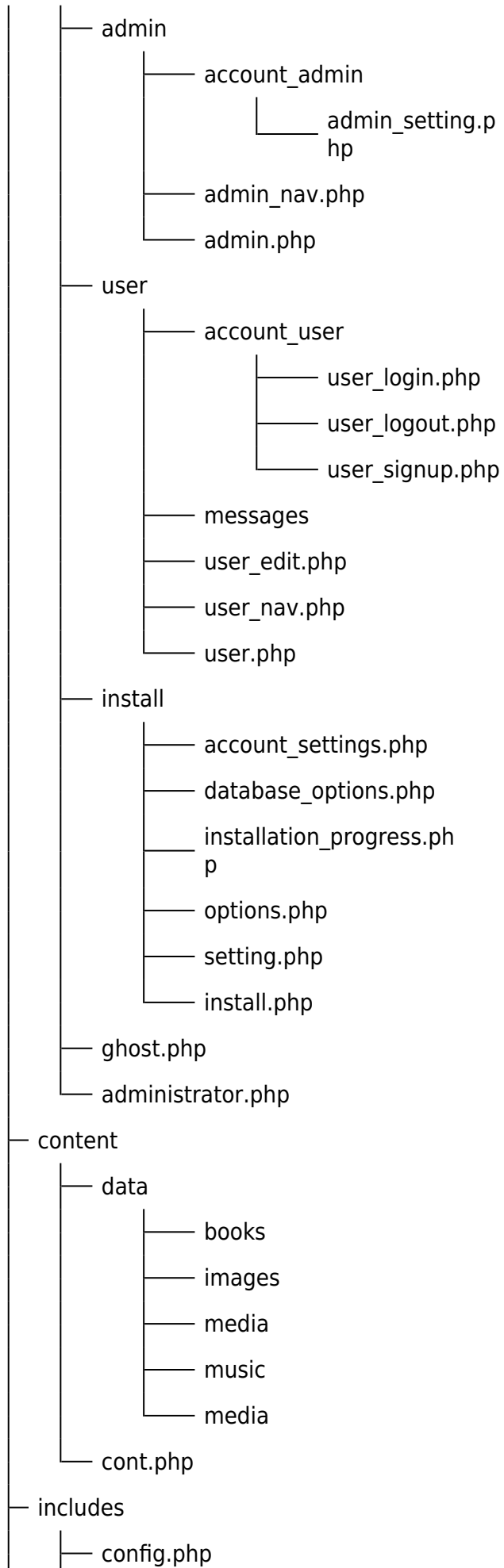
- Устанавливаем [Putty](#) - клиентскую программу для работы с сетевым протоколом SSH, SFTP и генерации цифровых SSH-ключей, которая является свободным приложением с открытым исходным кодом и распространяется под [Open Source](#) лицензией MIT.
- Устанавливаем редактор [Notepad++](#) - бесплатный текстовый редактор исходного кода. Работая в среде MS Windows, его использование регулируется [GNU General Public License](#).

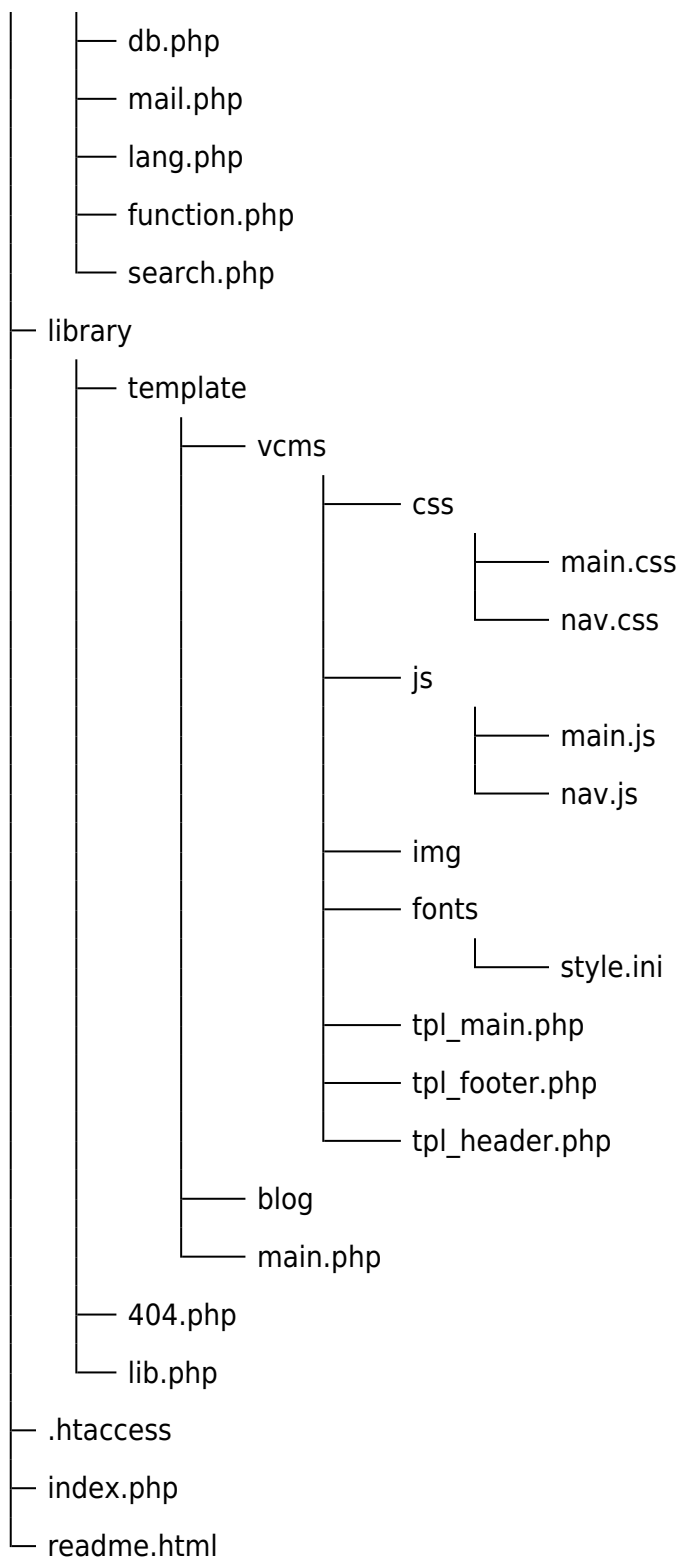
Планирование

Рассмотрим примерную структуру нашего приложения (названия директорий произвольное, но проще использовать понятные или традиционные, чтобы не запутаться, например: user - в переводе «пользователь», install - «установка», readme - «прочти меня», user_login - «пользователь_авторизация» и т.д.). Ниже приведен предварительной проект директорий нашей будущей CMS.

«./ucms/»

|— users





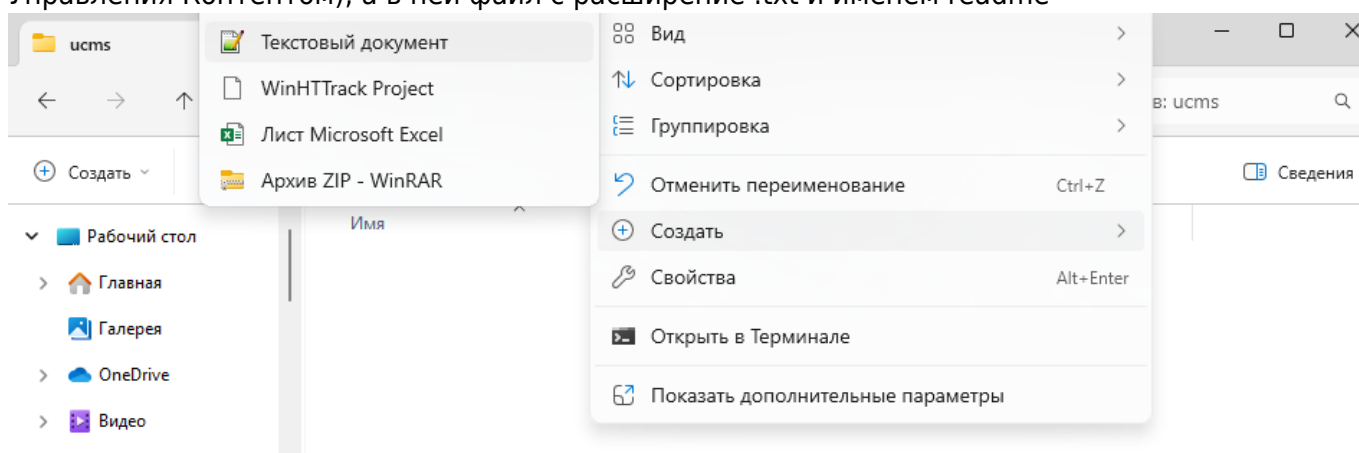
Надеюсь, что из вышеприведенной схемы директорий все понятно? Кратко:

- `.htaccess` — это локальный конфигурационный файл веб-сервера Apache, который позволяет управлять настройками сайта.
- `index.php` - это стартовая страница.
- `readme.html` - руководство, которое дает пользователям подробное описание проекта
- `user` - главная папка пользователей
- `guest` - пользователь с правом только просмотра и поиска по сайту контента.
- `account_user` - папка аккаунта пользователя (пользователь с правом просмотра, загрузки, редактирования и удаления своего контента, поиска контента, написания комментариев,

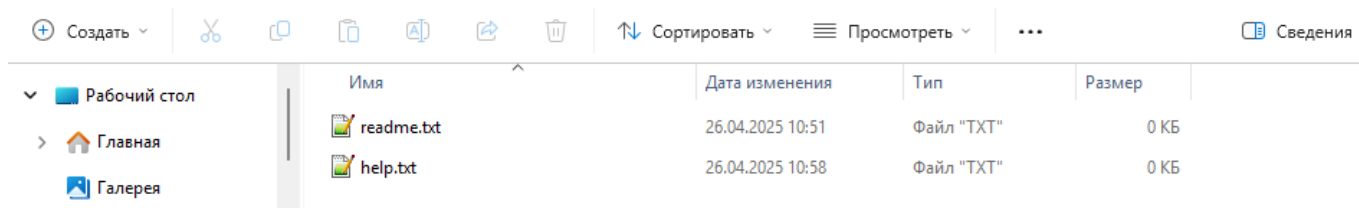
голосования и прочего.

- user_login.php - файл авторизации пользователя
- user_logout.php - файл окончания сеанса авторизации пользователя
- user_signup.php - файл регистрации нового пользователя
- user_edit.php - редактор постов пользователя
- user_nav.php - меню пользователя
- account_admin - папка аккаунта администратора (полные права, включая настройку сайта и регистрацию прав пользователя/удаление пользователей и модерацию сообщений)
 - admin_setting.php - файл настроек CMS администратором
 - admin_nav.php - расширенное меню пользователя-администратора
- install - папка установки CMS

и т.д... (см. описание в файле readme.html) с создание которого мы и начнем. На нашем вебсервере создаем директорию с понятным названием, к примеру... и так уже обозначенно в нашем проекте «ucms» - «Universal Content management system» (Универсальная Система Управления Контентом), а в ней файл с расширение .txt и именем readme



Этот файл не будет участвовать в работе приложения, в этом файле мы будем писать подробное руководство для пользователя проекта. Да, мы будем много писать, и в основном это будут комментарии. Поэтому создаем еще один файл с именем help.txt



этот файл в конце нашей работы мы удалим, в нем будут записываться используемые части кода, чтобы вы всегда могли посмотреть как и что пишется, чтобы не тратить время на перелистывание страниц в интернете. Так-же там будут наши заметки, т.к. за один день мы не успеем охватить весь процесс.

Пример файла help.txt

[help.txt](#)

```
!Это файл - подсказка по написанию кода в руководстве по написанию UCMS
```

```
<!-- Комментарии html -->
// Комментарии в PHP или /* ... */
/* Комментарии CSS */
// Комментарии в JavaScript или /* ... */
```

```
/* Комментарии MySQL */
```

```
<?php
```

```
// Вставка кода PHP в HTML - файл
```

```
?>
```

```
Подключение файлов JavaScript к HTML
```

```
<script src="js/main.js"></script>
```

```
Подключение файлов CSS к HTML
```

```
<link rel="stylesheet" href="/style.css">
```

```
//////////Важно!//////////
```

```
в файле login.php переменную password заменили на login_pass
```

```
не забыть !!! произвести замену в reg.php
```

```
//////////26.04.2025//////////
```

```
закончили на подключении файла стилей CSS в index.php в директории
```

```
./ucms/bin/user
```

Казалось бы, этого можно не делать, но поверьте, когда у вас будет много директорий и много файлов, вы начнете путаться, а если вас еще отвлекут от процесса на недельку, то вы вообще все забудете, а так у вас будет все записано и вам не придется начинать все с начала.

[← Оглавление Создание установщика CMS →](#)

[← Оглавление Файл readme.txt →](#)

From:

<https://wwoss.ru/> - **worldwide open-source software**

Permanent link:

https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:demo:cms:video_cms

Last update: **2025/04/26 12:01**

