

# HTML: язык гипертекстовой разметки

HTML (язык гипертекстовой разметки) — это основной строительный блок Интернета. Он определяет значение и структуру веб-контента. Другие технологии помимо HTML обычно используются для описания внешнего вида/представления веб-страницы ( CSS ) или функциональности/поведения ( JavaScript ).

«Гипертекст» относится к ссылкам, которые соединяют веб-страницы друг с другом либо в пределах одного веб-сайта, либо между веб-сайтами. Ссылки являются фундаментальным аспектом Интернета. Загружая контент в Интернет и связывая его со страницами, созданными другими людьми, вы становитесь активным участником всемирной паутины.

HTML использует «разметку» для аннотирования текста, изображений и другого содержимого для отображения в веб-браузере. Разметка HTML включает в себя специальные «элементы», такие как `<head>`, `<title>`, `<body>`, `<header>`, `<footer>`, `<article>`, `<section>`, `<p>`, `<div>`, `<span>`, `<img>`, `<aside>`, `<audio>`, `<canvas>`, , , , , , , и многие другие `<datalist>``<details>``<embed>``<nav>``<search>``<output>``<progress>``<video>``<ul>``<ol>``<li>`

HTML-элемент отделяется от другого текста в документе «тегами», состоящими из имени элемента, окруженного символами «<» и «>». Имя элемента внутри тега нечувствительно к регистру. То есть его можно писать прописными, строчными буквами или их смесью. Например, `<title>` тег может быть записан как `<Title>`, `<TITLE>` или любым другим способом. Однако принято и рекомендуется писать теги строчными буквами.

Приведенные ниже статьи помогут вам узнать больше об HTML.

**Ключевые ресурсы Введение в HTML** Если вы новичок в веб-разработке, обязательно прочитайте нашу статью «Основы HTML», чтобы узнать, что такое HTML и как его использовать.

**Учебники по HTML** Чтобы найти статьи о том, как использовать HTML, а также учебные пособия и полные примеры, посетите нашу область обучения HTML .

**Справочник по HTML** В нашем обширном справочном разделе по HTML вы найдете подробную информацию о каждом элементе и атрибуте в HTML.

Хотите стать фронтенд-разработчиком? Мы составили курс, который включает в себя всю необходимую информацию, необходимую для достижения вашей цели.

Начать

**Учебники для начинающих** В нашей области обучения HTML есть несколько модулей, которые обучают HTML с нуля — никаких предварительных знаний не требуется.

**Введение в HTML** Этот модуль устанавливает этап, знакомя вас с важными понятиями и синтаксисом, такими как применение HTML к тексту, создание гиперссылок и использование HTML для структурирования веб-страницы.

**Мультимедиа и встраивание** В этом модуле рассказывается, как использовать HTML для включения мультимедиа на ваши веб-страницы, включая различные способы включения изображений, а также способы встраивания видео, аудио и даже целых других веб-страниц.

**HTML-таблицы** Представление табличных данных на веб-странице в понятной и доступной форме может оказаться непростой задачей. Этот модуль охватывает базовую разметку таблиц, а также более сложные функции, такие как реализация подписей и сводок.

**HTML-формы** Формы являются очень важной частью Интернета — они предоставляют большую часть функций, необходимых для взаимодействия с веб-сайтами, например, регистрацию и вход в систему, отправку отзывов, покупку продуктов и многое другое. Этот модуль поможет вам приступить к созданию клиентской/интерфейсной части форм.

**Используйте HTML для решения распространенных проблем** Содержит ссылки на разделы контента, объясняющие, как использовать HTML для решения очень распространенных проблем при создании веб-страницы: работа с заголовками, добавление изображений или видео, выделение контента, создание базовой формы и т. д.

**Расширенные темы** Изображение с поддержкой CORS Атрибут `crossorigin` в сочетании с соответствующим заголовком CORS позволяет загружать изображения, определенные элементом, `<img>` из внешних источников и использовать их в элементе, `<canvas>` как если бы они загружались из текущего источника.

**Атрибуты настроек CORS** Некоторые элементы HTML, обеспечивающие поддержку CORS, такие как `<img>` или `<video>`, имеют `crossorigin` атрибут ( `crossOrigin` свойство), который позволяет настраивать запросы CORS для извлеченных данных элемента.

**Предварительная загрузка контента с помощью `rel=«preload»`** Значение `preload` атрибута `<link>` элемента `rel` позволяет вам писать декларативные запросы на выборку в вашем HTML `<head>`, указывая ресурсы, которые потребуются вашим страницам вскоре после загрузки, поэтому вы хотите начать предварительную загрузку в начале жизненного цикла загрузки страницы, до основного рендеринга браузера. срабатывает механизм. Это гарантирует, что они станут доступными раньше и с меньшей вероятностью заблокируют первый рендеринг страницы, что приведет к повышению производительности. В этой статье представлено базовое руководство о том, как это `preload` работает.

**Ссылка HTML-ссылка** HTML состоит из элементов, каждый из которых может быть модифицирован некоторым количеством атрибутов. HTML-документы связаны друг с другом ссылками.

**Ссылка на HTML-элемент** Просмотрите список всех элементов HTML.

**Ссылка на атрибут HTML** Элементы в HTML имеют атрибуты. Это дополнительные значения, которые настраивают элементы или корректируют их поведение различными способами.

**Глобальные атрибуты** Глобальные атрибуты могут быть указаны для всех элементов HTML, даже для тех, которые не указаны в стандарте. Это означает, что любые нестандартные элементы должны по-прежнему разрешать эти атрибуты, даже если эти элементы делают документ несовместимым с HTML5.

**Элементы встроенного уровня и элементы блочного уровня** Элементы HTML обычно представляют собой элементы «встроенного уровня» или «блочного уровня». Элемент встроенного уровня занимает только пространство, ограниченное определяющими его тегами. Блочный элемент занимает все пространство своего родительского элемента (контейнера), тем самым создавая «блочный блок».

Руководство по типам и форматам мультимедиа в Интернете Элементы `<audio>` и `<video>` позволяют воспроизводить аудио- и видеоматериалы непосредственно в вашем контенте без необходимости поддержки внешнего программного обеспечения.

Категории содержимого HTML HTML состоит из нескольких видов контента, каждый из которых разрешен для использования в определенных контекстах и запрещен в других. Точно так же каждый контекст имеет набор других категорий содержимого, которые он может содержать, и элементы, которые могут или не могут использоваться в них. Это руководство по этим категориям.

Причудливый режим и стандартный режим Историческая информация о режиме причуд и стандартном режиме.

From:  
<https://wwoss.ru/> - **worldwide open-source software**

Permanent link:  
<https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:docs:web:html:html&rev=1692634846>

Last update: **2023/08/21 19:20**

