

Метаданные и скрипты		
Элемент	Описание	Атрибут
<code><head></code>	Содержит машиночитаемую информацию (metadata) о документе, например его заголовок , скрипты и страницы стилей .	none
<code><title></code>	Определяет заголовок документа, который отображается в заголовке окна браузера или на вкладке страницы. Он содержит только текст, а теги внутри элемента игнорируются.	none
<code><meta></code>	Представляет такие метаданные, которые не могут быть представлены другими HTML-метатегами, такими как <code><base></code> , <code><link></code> , <code><script></code> , <code><style></code> или <code><title></code> .	<u>charset</u> , <u>content</u> , <u>http-equiv</u> , <u>name</u>
<code><base></code>	Определяет основной адрес (URL), используемый для всех относительных адресов (URLs) в документе. Может быть только один <code><base></code> элемент в одном документе.	<u>href</u> , <u>target</u>
<code><link></code>	Определяет отношения между текущим документом и внешним ресурсом. Этот элемент чаще всего используется для ссылки на stylesheets, а также для создания иконок сайта (как для иконок в стиле «favicon», так и для иконок домашних экранов и приложений мобильных устройств) среди прочего.	<u>href</u> , <u>rel</u> , <u>media</u> , <u>hreflang</u> , <u>type</u> , <u>sizes</u>
<code><style></code>	Содержит стилевую информацию для документа или его части. По умолчанию стилевые инструкции внутри этого элемента считаются написанными на CSS.	<u>media</u> , <u>type</u> , <u>scoped</u>
<code><canvas></code>	Может быть использован для отрисовки графики при помощи скриптов (обычно используется JavaScript). Например, его можно использовать для отрисовки графиков, делать композиции фото или даже выполнять анимации. Вы можете (и должны) дать альтернативное содержание внутри блока <code><canvas></code> . Этот контент будет рендерится в обоих браузерах, в старых которые не поддерживают canvas и в браузерах с отключённым JavaScript.	<u>height</u> , <u>moz-opaque</u> , <u>width</u>
<code><noscript></code>	Определяет секцию HTML кода, которая будет вставлена, если в браузере пользователя нет либо отключена поддержка JavaScript.	none
<code><script></code>	Используется для встраивания или подключения исполняемого JavaScript кода. Элемент <code><script></code> также может использоваться с другими языками, такими как GLSL от WebGL.	<u>async</u> , <u>type</u> , <u>defer</u> , <u>src</u> , <u>charset</u>

From:
<https://wwoss.ru/> - worldwide open-source software

Permanent link:
https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:ps_pycharm:html5:element_crib&rev=1692539626

Last update: 2023/08/20 16:53

