# Веб-технологии для разработчиков

Открытый Интернет предоставляет невероятные возможности для разработчиков. Чтобы в полной мере воспользоваться этими технологиями, вам нужно знать, как их использовать. Ниже вы найдете ссылки на нашу документацию по веб-технологиям.

#### Документация для веб-разработчиков



#### Web Developer Guide

Руководство веб-разработчика содержит полезные практические материалы, которые помогут вам использовать веб-технологии для того, чтобы делать то, что вы хотите или должны делать.



#### **Tutorials for Web developers**

Учебники, которые помогут вам шаг за шагом изучить HTML, CSS, JavaScript и веб-API.



## **Accessibility**

Accessibility - Предоставление возможности использовать веб-сайты как можно большему количеству людей, даже если возможности этих людей каким-либо образом ограничены.



### **Performance**

Performance (Производительность). Как можно скорее сделать контент максимально доступным и интерактивным.



#### **Security**

Защита пользователей от утечек и кражи данных, атак по сторонним каналам и таких атак, как межсайтовый скриптинг, внедрение контента и кликджекинг.

#### Ссылки на веб-технологии



## Web APIs

API-интерфейсы программирования JavaScript, которые можно использовать для создания приложений в Интернете.



#### HTML

HTML предоставляет основные строительные блоки для структурирования веб-документов и приложений.



Каскадные таблицы стилей используются для описания внешнего вида веб-документов и приложений.



### **JavaScript**

JavaScript — родной язык программирования Интернета.



## **WebAssembly**

WebAssembly (Веб-сборка) позволяет запускать в Интернете программы, написанные на С, C++, Rust, Swift, C#, Go и других языках.



## **Events**

Events (События) — это то, на что вы создаете веб-приложения, чтобы реагировать на них; например, когда веб-страница завершает загрузку или пользователь что-то выбирает, нажимает клавишу, изменяет размер окна, отправляет форму или приостанавливает воспроизведение видео.



#### **М** нттр

НТТР — это основной интернет-протокол для получения документов, таблиц стилей, сценариев, изображений, видео, шрифтов и других ресурсов через Интернет, а также для отправки данных обратно на веб-серверы.



Форматы, кодеки, протоколы, АРІ и методы для встраивания и потоковой передачи видео, аудио и изображений в веб-документы и приложения.



Масштабируемая векторная графика позволяет создавать изображения, которые плавно масштабируются до любого размера.



#### MathML

MathML позволяет отображать сложные математические обозначения в Интернете.



### Web Components

Веб-компоненты — это настраиваемые элементы, которые вы можете определить и повторно использовать в своих веб-приложениях.



## **WebDriver**

WebDriver — это механизм автоматизации браузера для удаленного управления браузером путем имитации действий реального человека, использующего браузер. Он широко

Printed on 2025/09/29 05:40 http://www.wwoss.ru/

используется для кросс-браузерного тестирования веб-приложений.



## **Web Extensions**

Web Extensions (Веб-расширения) — это способ предоставить пользователям расширенные возможности в их браузерах, например блокировку рекламы и другого контента, настройку внешнего вида страниц и многое другое.



#### **Web App Manifests**

Web App Manifests (Манифесты веб-приложений) позволяют пользователям устанавливать вебприложения на главные экраны своих устройств с предварительно настроенными такими аспектами, как книжная/альбомная ориентация экрана и режим отображения (например, полноэкранный).



#### **Progressive Web Apps (PWAs)**

Прогрессивные веб-приложения обеспечивают пользовательский интерфейс, аналогичный нативным мобильным приложениям..

From:

http://www.wwoss.ru/ - worldwide open-source software

Permanent link:

http://www.wwoss.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web

Last update: 2024/02/27 13:30

