

Доступность

Доступность (часто сокращается до A11y — например, «а», затем 11 символов, а затем «у») в веб-разработке означает предоставление возможности как можно большему количеству людей использовать веб-сайты, даже если возможности этих людей каким-то образом ограничены.

Для многих людей технологии облегчают жизнь. Для людей с ограниченными возможностями технологии делают многое возможным. Доступность означает разработку максимально доступного контента, независимо от физических и когнитивных способностей человека и способа доступа к сети.

« Сеть изначально предназначена для работы для всех людей , независимо от их оборудования, программного обеспечения, языка, местоположения или способностей. способность.» (W3C - Доступность)

Ключевые учебники Область обучения специальным возможностям MDN содержит современные актуальные учебные пособия, охватывающие следующие основы специальных возможностей:

Что такое доступность? В этой статье модуль начинается с подробного рассмотрения того, что такое доступность на самом деле, включая то, какие группы людей нам нужно учитывать и почему, какие инструменты используют разные люди для взаимодействия с Интернетом и как мы можем сделать доступность частью нашей сети. рабочий процесс разработки.

HTML: хорошая основа для доступности Большую часть веб-контента можно сделать доступным, просто убедившись, что правильные элементы HTML всегда используются для правильной цели. В этой статье подробно рассматривается, как можно использовать HTML для обеспечения максимальной доступности.

Лучшие практики доступности CSS и JavaScript CSS и JavaScript при правильном использовании также могут обеспечить доступность веб-приложений. Они могут значительно повредить доступности при неправильном использовании. В этой статье описаны некоторые передовые методы CSS и JavaScript, которые следует учитывать, чтобы даже сложный контент был как можно более доступным.

Основы ВАИ-АРИИ Следуя из предыдущей статьи, иногда создание сложных элементов управления пользовательского интерфейса, включающих несемантический HTML и динамический контент, обновляемый с помощью JavaScript, может быть затруднено. WAI-ARIA — это технология, которая может помочь с такими проблемами, добавляя дополнительную семантику, которую браузеры и вспомогательные технологии могут распознавать и сообщать пользователям, что происходит. Здесь мы покажем, как использовать его на базовом уровне для улучшения специальных возможностей.

Доступные мультимедиа Еще одна категория контента, которая может создавать проблемы с доступностью, — это мультимедиа: видео, аудио и изображения должны иметь надлежащие текстовые альтернативы, чтобы их могли понять вспомогательные технологии и их пользователи. В этой статье показано, как.

Мобильная доступность Поскольку веб-доступ на мобильных устройствах настолько популярен, а такие популярные платформы, как iOS и Android, имеют полноценные инструменты доступности, важно учитывать доступность вашего веб-контента на этих

платформах. В этой статье рассматриваются вопросы доступности для мобильных устройств.

Другая документация Понимание рекомендаций по обеспечению доступности веб-контента Этот набор статей содержит краткие пояснения, которые помогут вам понять шаги, которые необходимо предпринять, чтобы соответствовать рекомендациям, изложенным в Руководстве W3C по обеспечению доступности веб-контента 2.0 (WCAG 2.0 или просто WCAG, для целей написания этой статьи).

Введение в цвет и доступность В этой статье обсуждается наше восприятие света и цвета, закладывается основа для использования цвета в доступном дизайне и демонстрируются передовые методы работы с визуальным и читаемым контентом.

Виджеты JavaScript, управляемые с помощью клавиатуры До сих пор веб-разработчикам, которые хотели сделать свои стилизованные <div> и базовые виджеты доступными, не хватало надлежащих методов. Доступность клавиатуры является частью минимальных требований доступности, о которых должен знать разработчик.

АРИЯ Это сборник статей, посвященных тому, как использовать расширенные интернет-приложения (ARIA), чтобы сделать ваши HTML-документы более доступными.

Контрольный список доступности для мобильных устройств В этой статье представлен краткий контрольный список требований доступности для разработчиков мобильных приложений.

Когнитивная доступность В этой статье объясняется, как обеспечить доступность создаваемого веб-контента для людей с когнитивными нарушениями.

Доступность при судорожных расстройствах Некоторые типы визуального веб-контента могут вызывать припадки у людей с определенными заболеваниями мозга. Эта статья поможет вам понять, какие типы контента могут быть проблематичными, и найти инструменты и стратегии, которые помогут вам избежать их.

From:
[https://wwoss.ru/ - worldwide open-source software](https://wwoss.ru/)

Permanent link:
<https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web:accessibility:accessibility>

Last update: 2023/08/21 18:42

