

# Использование файлов из веб-приложений

Продолжение

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File\\_API/Using\\_files\\_from\\_web\\_applications](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File_API/Using_files_from_web_applications)

Используя File API, веб-контент может попросить пользователя выбрать локальные файлы, а затем прочитать их содержимое. Этот выбор можно сделать либо с помощью `<input type="file">` элемента HTML, либо путем перетаскивания.

## Доступ к выбранным файлам

Рассмотрим этот HTML:

HTML

```
<input type="file" id="input" multiple />
```

API файлов позволяет получить доступ к `FileList` содержащимся `File` объектам, представляющим файлы, выбранные пользователем.

Атрибут `multiple` элемента `input` позволяет пользователю выбирать несколько файлов.

Доступ к первому выбранному файлу с помощью классического селектора DOM:

JS

```
const selectedFile = document.getElementById("input").files[0];
```

## Доступ к выбранным файлам в случае изменения

Также возможно (но не обязательно) получить доступ `FileList` через `change` событие. Вам нужно использовать `EventTarget.addEventListener()` для добавления `change` прослушивателя событий, например:

JS

```
const inputElement = document.getElementById("input");
inputElement.addEventListener("change", handleFiles, false);
function handleFiles() {
  const fileList = this.files; /* now you can work with the file list
  */
}
```

## Получение информации о выбранных файлах

Объект [FileList](#), предоставленный DOM, перечисляет все файлы, выбранные пользователем, каждый из которых указан как объект [File](#). Вы можете определить, сколько файлов выбрал пользователь, проверив значение атрибута списка файлов `length`:

### JS

```
const numFiles = fileList.length;
```

Отдельные [File](#) объекты можно получить, обратившись к списку как к массиву.

Объект предоставляет три атрибута [File](#), которые содержат полезную информацию о файле.

- [name](#)

Имя файла в виде строки, доступной только для чтения. Это просто имя файла, не содержащее никакой информации о пути.

- [size](#)

Размер файла в байтах как 64-битное целое число, доступное только для чтения.

- [type](#)

MIME-тип файла в виде строки, доступной только для чтения, или «» если тип не может быть определен.

## Пример: отображение размера файла(ов)

В следующем примере показано возможное использование свойства [size](#):

### HTML

```
<!doctype html>
<html lang="en-US">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>File(s) size</title>
  </head>

  <body>
    <form name="uploadForm">
      <div>
        <input id="uploadInput" type="file" multiple />
        <label for="fileNum">Selected files:</label>
        <output id="fileNum">0</output>;
      </div>
    </form>
  </body>
</html>
```

```
<label for="fileSize">Total size:</label>
<output id="fileSize">0</output>
</div>
<div><input type="submit" value="Send file" /></div>
</form>

<script>
const uploadInput = document.getElementById("uploadInput");
uploadInput.addEventListener(
  "change",
  () => {
    // Calculate total size
    let number0fBytes = 0;
    for (const file of uploadInput.files) {
      number0fBytes += file.size;
    }

    // Approximate to the closest prefixed unit
    const units = [
      "B",
      "KiB",
      "MiB",
      "GiB",
      "TiB",
      "PiB",
      "EiB",
      "ZiB",
      "YiB",
    ];
    const exponent = Math.min(
      Math.floor(Math.log(number0fBytes) / Math.log(1024)),
      units.length - 1,
    );
    const approx = number0fBytes / 1024 ** exponent;
    const output =
      exponent === 0
        ? `${number0fBytes} bytes`
        : `${approx.toFixed(3)} ${{
            units[exponent]
          }} (${number0fBytes} bytes)`;

    document.getElementById("fileNum").textContent =
      uploadInput.files.length;
    document.getElementById("fileSize").textContent = output;
  },
  false,
);
</script>
</body>
</html>
```

## Использование скрытых элементов ввода файла с помощью метода click()

Вы можете скрыть заведомо уродливый `<input>` элемент и предоставить свой собственный интерфейс для открытия средства выбора файлов и отображения файла или файлов, выбранных пользователем. Вы можете сделать это, задав стиль входному элементу `display:none` и вызвав `click()` метод этого `<input>` элемента.

Код, обрабатывающий `click` событие, может выглядеть так:

JS

```
const fileSelect = document.getElementById("fileSelect");
const fileElem = document.getElementById("fileElem");

fileSelect.addEventListener(
  "click",
  (e) => {
    if (fileElem) {
      fileElem.click();
    }
  },
  false,
);
```

Вы можете стилизовать `<button>` как пожелаете.

Продолжение

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File\\_API/Using\\_files\\_from\\_web\\_applications](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File_API/Using_files_from_web_applications)

From:  
<https://wwoss.ru/> - worldwide open-source software

Permanent link:  
[https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web:api:file\\_api:using\\_files\\_from\\_web\\_applications](https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web:api:file_api:using_files_from_web_applications)

Last update: 2025/02/01 09:41

