

Справочник по элементам HTML

На этой странице собраны все [элементы HTML](#), созданные с использованием [тегов](#). Они сгруппированы по функциям, чтобы помочь вам найти то, что вам нужно для реализации ваших идей. Хотя это руководство написано для относительных новичков в программировании, мы хотим, чтобы оно было полезным для всех.

Основные элементы

Основные элементы являются основой любого HTML документа. Вы увидите эти элементы в исходном коде для всех веб-страниц после задания типа документа на первой строке на странице. [`<DOCTYPE>`](#) определяет, какую версию (X) HTML эта страница использует. Элементы страницы находятся между открывающим тегом [`<html>`](#) и закрывающим [`</html>`](#).

Элемент [`<html>`](#) называется корневым элементом.

Элемент	Описание
<code><html></code>	Представляет собой корень (элемент верхнего уровня) HTML-документа, поэтому его также называют корневым элементом. Все другие элементы должны быть потомками этого элемента (должны находиться внутри него).

Метаданные документа

Метаданные содержат информацию о странице. Они включают в себя информацию о стилях, скрипты и данные, чтобы помочь программному обеспечению (поисковые системы, браузеры и т.д.) использовать и отображать страницу. Метаданные для стилей и скрипты могут быть определены на странице или ссылке на другой файл, который имеет информацию.

Элемент	Описание
<code><base></code>	Определяет основной адрес (URL), используемый для всех относительных адресов (URLs) в документе. Может быть только один <code><base></code> элемент в одном документе.
<code><head></code>	Содержит машиночитаемую информацию (metadata) о документе, например его заголовок , скрипты и страницы стилей .
<code><link></code>	Определяет отношения между текущим документом и внешним ресурсом. Этот элемент чаще всего используется для ссылки на stylesheets, а также для создания иконок сайта (как для иконок в стиле «favicon», так и для иконок домашних экранов и приложений мобильных устройств) среди прочего.
<code><meta></code>	Представляет такие метаданные , которые не могут быть представлены другими HTML-метатегами, такими как <code><base></code> , <code><link></code> , <code><script></code> , <code><style></code> или <code><title></code> .
<code><style></code>	Содержит стилевую информацию для документа или его части. По умолчанию стилевые инструкции внутри этого элемента считаются написанными на CSS.
<code><title></code>	Определяет заголовок документа, который отображается в заголовке окна браузера или на вкладке страницы. Он содержит только текст, а теги внутри элемента игнорируются.

Корень раздела

Элемент	Описание
<code><body></code>	Представляет собой контент (содержимое) документа HTML. В документе может быть только один элемент <code><body></code> .

Разделение контента

Секционирование содержания элементов позволяет разложить содержимое документа на логические части. Используйте секционирование элементов для создания общих черт содержания страницы, включая шапку и подвал и заголовочные элементы для обозначения разделов.

Элемент	Описание
<code><address></code>	Задаёт контактные данные для ближайшего родительского <code><></code> или <code><body></code> ; В последнем случае применяется ко всему документу, визуально выделяется курсивом.
<code><article></code>	Представляет самостоятельную часть документа, страницы, приложения или сайта, предназначенную для независимого распространения или повторного использования. Этот элемент может представлять статью на форуме, статью в журнале или газете, запись в блоге или какой-либо другой самостоятельный фрагмент содержимого.
<code><aside></code>	Представляет собой часть документа, чье содержимое только косвенно связано с основным содержимым документа. Чаще всего представлен в виде боковой панели, сносок или меток.
<code><footer></code>	Представляет собой нижний колонтитул (футер, подвал) для своего ближайшего секционного контента или секционного корня. Футер обычно содержит информацию об авторе раздела, информацию об авторском праве или ссылки на связанные документы.
<code><header></code>	Представляет собой вводный контент , обычно группу вводных или навигационных средств. Он может содержать другие элементы-заголовки, а также логотип, форму поиска, имя автора и другие элементы.
<code><h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6></code>	HTML-элементы <code><h1>-<h6></code> представляют собой 6 уровней заголовков секций. <code><h1></code> это наибольший заголовок и <code><h6></code> - наименьший.
<code><hgroup></code>	Представляет заголовок, сгруппированный с любым дополнительным содержимым, например подзаголовками, альтернативным заголовком или слоганом.
<code><main></code>	Предназначен для основного контента (содержимого) <code><body></code> документа (страницы). Основной контент состоит из контента, который непосредственно относится к главной теме документа или её развивает.
<code><nav></code>	Определяет отдельную секцию документа, назначение которой обозначение ссылок навигации (как внутри текущего документа, так и ведущих на другую страницу). В качестве примера такой секции можно привести меню, якорные ссылки.
<code><section></code>	Представляет собой автономный раздел — который не может быть представлен более точным по семантике элементом — внутри HTML-документа. Как правило, но не всегда, разделы имеют заголовок.

Элемент	Описание
<code><search></code>	Представляет часть, содержащую набор элементов управления формой или другое содержимое, связанное с выполнением операции поиска или фильтрации.

Текстовое содержание

Используйте текстовые элементы HTML для организации блоков или разделов содержания, размещённые между тегами открытия `<body>` и закрытия `</body>`. Важное значение для accessibility и SEO, чтобы эти элементы определили цель или структуру этого контента.

Элемент	Описание
<code><blockquote></code>	Указывает на то, что заключённый в нем текст является развёрнутой цитатой. Обычно он (текст) визуально выделяется наклонным (смотри Примечание , где говорится о том, как это изменить). URI на источник цитаты можно указать в атрибуте <code>cite</code> , тогда как текстовое представление источника может быть задано элементом <code><cite></code> .
<code><dd></code>	Предоставляет подробности или определение предшествующего термина (<code><dt></code>) в списке определений (<code><dl></code>).
<code><div></code>	Является универсальным контейнером для потокового контента. Он не влияет на контент или макет до тех пор, пока не будет стилизован с помощью CSS. (например, к нему непосредственно не будет применен стиль или к его родительскому элементу не будет применена какая-либо модель макета, такая как <code>flexbox</code>).
<code><dl></code>	Представляет собой список описаний. Этот элемент служит контейнером для списка пар терминов (определяемых элементом <code><dt></code>) и их описаний (определяемых элементами <code><dd></code>). Этот элемент обычно используют при создании глоссария или для отображения метаданных (списка пар ключ-значение).
<code><dt></code>	Определяет термин в описании или списке определений, как таковой должен использоваться внутри элемента <code><dl></code> . Обычно за ним следует элемент <code><dd></code> . Кроме того, несколько элементов <code><dt></code> идущие друг за другом будут содержать своё определение в следующем идущем за ним элементом <code><dd></code> .
<code><figcaption></code>	Представляет собой подпись (заголовок) или легенду, описывающую остальную часть содержимого родительского элемента <code><figure></code> .
<code><figure></code>	Представляет самостоятельный контент, часто с подписью (заголовком), которая указывается с помощью элемента (<code><figcaption></code>). Диаграмма и её подпись представляют собой единое целое.
<code><hr></code>	Представляет тематический разрыв между элементами уровня абзаца: например, смену сцены в рассказе или сдвиг темы внутри раздела.
<code></code>	Используется для создания элементов списка. Он также должен находиться в родительском элементе: упорядоченном списке (<code></code>), неупорядоченном списке (<code></code>), или меню (<code><menu></code>). В меню и неупорядоченных списках, элементы списка обычно отображаются с маркерами в виде круга. В упорядоченных списках, они обычно отображаются с маркерами в виде возрастающего счётчика слева, например числа или буквы.
<code><menu></code>	Семантическая альтернатива <code></code> , но обрабатывается браузерами (и отображается через дерево доступности) как ничем не отличающаяся от <code></code> . Он представляет собой неупорядоченный список элементов (которые представлены <code></code> элементами).

Элемент	Описание
	Используется для упорядоченного списка — в частности для пронумерованного списка.
<p>	Представляет собой абзац. Абзацы обычно представлены в визуальной среде в виде блоков текста, отделённых от соседних блоков пустыми строками и/или отступом в первой строке, кроме этого HTML-абзацы могут представлять собой структурную группировку однотипного содержимого, например изображений или полей формы.
<pre>	Представляет собой предварительно отформатированный текст, который должен быть представлен точно так, как написано в HTML-файле. Текст обычно отображается с использованием непропорционального ("monospace") шрифта. Пробелы внутри этого элемента отображаются как записанные.
	Используется для неупорядоченного списка - в частности для маркированного списка.

Семантика встроенного текста

Используйте встроенную в HTML текстовую семантику, чтобы определить смысл, структуру или стиль текста, линий или части текста.

Элемент	Описание
<a>	Определяет гиперссылку для перехода на определённое место на странице или на другую страницу в Интернете. Также он может быть использован (в устаревшем варианте) для создания якоря — это место назначения для гиперссылок внутри страницы: так ссылки не ограничены только в перемещении между страницами.
<abbr>	Представляет собой аббревиатуру или акроним и, опционально, может показывать её расшифровку. Расшифровка записывается в атрибут title. Иные значения title, кроме расшифровки аббревиатуры не допускаются.
	Используется для привлечения внимания читателя к содержимому элемента, которому в противном случае не придается особого значения. Раньше он назывался элементом Boldface, и большинство браузеров до сих пор рисуют текст полужирным шрифтом. Однако не следует использовать его для стилизации текста или придания важности. Если вы хотите создать жирный текст, вам следует использовать font-weight свойство CSS. Если вы хотите указать, что элемент имеет особую важность, вам следует использовать сильный элемент.
<bdi>	Указывает двунаправленному алгоритму браузера обрабатывать содержащийся в нем текст отдельно от окружающего его текста. Это особенно полезно, когда веб-сайт динамически вставляет некоторый текст и не знает направления вставляемого текста.
<bdo>	Переопределяет текущее направление текста так, что текст внутри отображается в другом направлении.
 	Устанавливает перевод строки в тексте (возврат каретки). Он полезен при написании поэмы или адреса, где важно деление на строки.
<cite>	Представляет из себя ссылку на источник цитаты. Он должен включать в себя название произведения или URL, который может быть в сокращённом виде в соответствии с правилами, используемыми для добавления метаданных цитирования.
<code>	Отображает его содержимое в стиле, предназначенном для указания на то, что текст является коротким фрагментом компьютерного кода. По умолчанию текст содержимого отображается с использованием шрифта монопространства по умолчанию пользователя агента.

Элемент	Описание
<code><data></code>	Связывает данное содержимое с машиночитаемым представлением. Если содержимое относится к времени или дате, необходимо использовать элемент <code><time></code> .
<code><dfn></code>	Используется для указания термина, определяемого в контексте фразы или предложения. Элемент -предок <code><p></code> , пара <code><dt>/<dd></code> или элемент <code><section></code> , который является ближайшим предком <code><dfn></code> считается определением термина.
<code></code>	Отмечает акцентируемый текст. Элемент <code></code> может быть вложенным, причём каждый уровень вложенности указывает на большую степень акцента.
<code><i></code>	Представляет собой отрывок текста, выделяемый среди прочего по определенным причинам, например: идиоматический текст, технические термины, систематические обозначения и прочее. Обычно отмечается курсивом, от чего и получил свое название (от англ. <i>Italic</i>).
<code><kbd></code>	Указывает на то, что текст внутри элемента описывает пользовательский ввод с клавиатуры, голосовой ввод или ввод с использованием любого другого типа устройств ввода текста. По общему соглашению, user agent использует моноширинный шрифт для отображения содержимого элемента <code><kbd></code> по умолчанию, хотя это и не указывается HTML стандартом явно.
<code><mark></code>	Представляет текст, выделенный в справочных целях из-за своей актуальности в определённом контексте. Например, он может быть использован на странице с результатом поиска, в которой выделяется каждый экземпляр искомого слова.
<code><q></code>	Указывает, что прилагаемый текст представляет собой короткую встроенную цитату. Большинство современных браузеров реализуют это, заключая текст в кавычки. Этот элемент предназначен для коротких цитат, не требующих разрывов абзацев; для длинных цитат используйте <code><blockquote></code> элемент.
<code><rp></code>	Используется для предоставления запасных круглых скобок для браузеров, которые не поддерживают отображение аннотаций Ruby с использованием этого <code><ruby></code> элемента. Один <code><rp></code> элемент должен заключать в себя каждую открывающую и закрывающую скобку, заключающую в себя <code><rt></code> элемент, содержащий текст аннотации.
<code><rt></code>	Указывает текстовый компонент Ruby аннотации Ruby, который используется для предоставления информации о произношении, переводе или транслитерации для восточноазиатской типографики. Элемент <code><rt></code> всегда должен содержаться внутри <code><ruby></code> элемента.
<code><ruby></code>	Предназначен для добавления небольшой аннотации сверху или снизу от заданного текста. Такая форма записи преимущественно используется для идеографической письменности вроде китайского языка, но может применяться и для других языков, если требуется написать один текст над другим.
<code><s></code>	Отображает текст перечеркнутым или перечеркнутым линией. Используйте этот <code><s></code> элемент для обозначения вещей, которые больше не актуальны или неточны. Однако, <code><s></code> это не подходит при указании изменений в документе; для этого используйте элементы <code></code> и <code><ins></code> , если это необходимо.
<code><samp></code>	Используется для включения встроенного текста, представляющего пример (или цитирование) вывода компьютерной программы. Его содержимое обычно отображается с использованием моноширинного шрифта браузера по умолчанию (например, <code>Courier</code> или <code>Lucida Console</code>).
<code><small></code>	Представляет побочные комментарии и мелкий шрифт, например текст об авторских правах и юридический текст, независимо от его стилизованного представления. По умолчанию текст внутри него отображается на один размер шрифта меньше, например от <code>small</code> до <code>x-small</code> .

Элемент	Описание
	Является основным строковым контейнером для фразового контента, который, по существу, ничего не представляет. Он может использоваться для группировки элементов в целях стилизации (использование атрибутов class или id) или потому, что они имеют общие значения атрибутов, например lang. Он должен быть использован только когда нет другого подходящего по семантике элемента. очень похож на элемент <div>, но <div> является блочным элементом , в то время как является элементом строчного уровня .
	Указывает на то, что его содержание имеет большое значение, серьёзность или срочность. Браузеры обычно отображают содержимое жирным шрифтом.
<sub>	Указывает встроенный текст, который должен отображаться в виде нижнего индекса исключительно по типографским причинам. Нижние индексы обычно отображаются с пониженной базовой линией и более мелким текстом.
<sup>	Указывает встроенный текст, который должен отображаться как надстрочный индекс исключительно по типографским причинам. Надстрочные индексы обычно отображаются с приподнятой базовой линией и более мелким текстом.
<time>	Используется для представления либо времени в 24-часовом формате, либо точной даты по Григорианскому календарю (с опциональным указанием времени и часового пояса). Он может включать datetime атрибут для перевода дат в машиночитаемый формат, что позволяет улучшить результаты поисковых систем или использовать специальные функции, такие как напоминания.
<u>	Представляет фрагмент встроенного текста, который должен отображаться таким образом, чтобы указывать на наличие нетекстовой аннотации. По умолчанию это отображается как простое сплошное подчеркивание, но его можно изменить с помощью CSS.
<var>	Представляет имя переменной в математическом выражении или контексте программирования. Обычно он отображается с использованием курсивной версии текущего шрифта, хотя такое поведение зависит от браузера.
<wbr>	Предоставляет возможность переноса слова – позицию в тексте, где браузер может по желанию разбить строку, в противном случае его правила разрыва строки не будут создавать разрыв в этом месте.

Изображения и мультимедиа

HTML позволяет использовать различные мультимедийные ресурсы, такие как изображения, аудио и видео.

Элемент	Описание
<area>	Определяет область внутри карты изображений с предопределенными областями, доступными для щелчка. Кarta изображения позволяет связать геометрические области изображения с помощью гиперссылки . Этот элемент используется только внутри элемента <map>.
<audio>	Используется для встраивания звукового контента в документ. Он может содержать один или более источников аудио, представленных с помощью атрибута src или элемента <source> – браузер выберет один наиболее подходящий. Он также может предназначаться для потокового мультимедиа, используя интерфейс MediaStream .
	Встраивает изображение в документ. Это замещаемый элемент.
<map>	Используется с элементами <area> для определения карты изображения (интерактивной области ссылок).

Элемент	Описание
<code><track></code>	Используется как дочерний элемент медиа-элементов <code><audio></code> and <code><video></code> . Позволяет указать синхронизированные текстовые дорожки (или данные на основе времени), например, для автоматической обработки субтитров. Файлы треков используют формат WebVTT (.vtt файлы) — Web Video Text Tracks или Timed Text Markup Language (TTML).
<code><video></code>	Для встраивания видео контента в документ используйте элемент HTML <code><video></code> . Видео элемент может содержать один или несколько источников видео. Чтобы указать источник видео, необходимо использовать атрибут <code>src</code> или элемент <code><source></code> ; браузер сам определит наиболее подходящий источник.

Встроенное содержание

Содержание мультимедийных HTML включает в себя другие материалы, даже если они не всегда легко взаимодействуют.

Элемент	Описание
<code><embed></code>	Вставляет расширенный контент в выбранное место документа. Этот контент может быть представлен от внешнего приложения или другого источника интерактивного контента, такого как плагин для браузера, например.
<code><iframe></code>	Представляет вложенный контекст просмотра, встраивающий другую HTML-страницу в текущую.
<code><object></code>	Представляет внешний ресурс, который можно рассматривать как изображение, вложенный контекст просмотра или ресурс, обрабатываемый подключаемым модулем.
<code><picture></code>	Служит контейнером для одного или более элементов <code><source></code> и одного элемента <code></code> для обеспечения оптимальной версии изображения для различных размеров экрана. Браузер рассмотрит каждый из дочерних элементов <code><source></code> и выберет один, соответствующий лучшему совпадению; если совпадений среди элементов <code><source></code> найдено не будет, то будет выбран файл, указанный атрибутом <code>src</code> элемента <code><></code> . Затем выбранное изображение отображается в пространстве, занятом элементом <code><></code> .
<code><portal></code>	Позволяет встроить другую HTML-страницу в текущую, чтобы обеспечить более плавную навигацию по новым страницам.
<code><source></code>	Указывает несколько медиа-ресурсов для элементов <code><picture></code> , <code><video></code> и <code><audio></code> . Это пустой элемент. Он обычно используется для предоставления одного и того же медиа-контента в нескольких форматах файлов, чтобы обеспечить совместимость с широким спектром браузеров, учитывая различную поддержку форматов файлов изображений и форматов медиа-файлов .

SVG and MathML

You can embed [SVG](#) and [MathML](#) content directly into HTML documents, using the `<svg>` and `<math>` elements.

Элемент	Описание
<code><svg></code>	Представляет собой контейнер, который определяет новую систему координат и область просмотра. Он используется, как самый внешний элемент документов SVG, но также может использоваться для встраивания фрагмента SVG в документ SVG или HTML.

Элемент	Описание
<code><math></code>	Элементом верхнего уровня в MathML является тэг <code><math></code> . Каждый допустимый экземпляр MathML должен быть внутри этого контейнера. Он не допускает вложений, но внутри может быть произвольное число других дочерних элементов.

Скриптинг

Чтобы создавать динамический контент и веб-приложения, HTML поддерживает использование скриптовых языков, наиболее известным является JavaScript. Некоторые элементы поддерживают эту возможность.

Элемент	Описание
<code><canvas></code>	Элемент-контейнер, который можно использовать либо с API сценариев Canvas , либо с API WebGL для рисования графики и анимации. Вы можете (и должны) дать альтернативное содержание внутри блока <code><canvas></code> . Этот контент будет рендерится в обоих браузерах, в старых которые не поддерживают canvas и в браузерах с отключённым JavaScript.
<code><noscript></code>	Определяет секцию HTML кода, которая будет вставлена, если в браузере пользователя нет, либо отключена поддержка JavaScript.
<code><script></code>	Используется для встраивания или подключения исполняемого JavaScript кода. Элемент <code><></code> также может использоваться с другими языками, такими как язык программирования шейдеров GLSL WebGL и JSON .

Разграничительные правки

Эти элементы позволяют вам отметить определённые части текста.

Элемент	Описание
<code></code>	Представляет диапазон текста, который был удалён из документа. Он может быть использован, например, при отображении «отслеживания изменений» или различий в исходном коде. Элемент <code><ins></code> можно использовать для противоположной цели: указание текста, который был добавлен в документ.
<code><ins></code>	Представляет диапазон текста, добавленного в документ. Вы можете использовать этот <code></code> элемент для аналогичного представления диапазона текста, удаленного из документа.

Содержание таблиц

Эти элементы используются для создания и обработки табличных данных.

Элемент	Описание
<code><caption></code>	Определяет название (заголовок) таблицы. Если этот элемент используется, он всегда должен быть первым вложенным элементом тэга <code><table></code> . Внешний вид и расположение заголовка по отношению к самой таблице может быть изменено с помощью стилей CSS <code>caption-side</code> and <code>text-align</code> .
<code><col></code>	Определяет столбец в таблице и используется для определения общей семантики для всех общих ячеек. Обычно он находится внутри элемента <code><colgroup></code> .

Элемент	Описание
<code><colgroup></code>	Определяет группу столбцов в таблице.
<code><table></code>	Представляет табличные данные, то есть информацию, представленную в двумерной таблице, состоящей из строк и столбцов ячеек, содержащих данные.
<code><tbody></code>	Инкапсулирует набор строк таблицы (<code><tr></code> элементов), указывая, что они составляют тело таблицы (<code><table></code>).
<code><td></code>	Определяет ячейку таблицы которая содержит данные. Участвует в табличной модели.
<code><tfoot></code>	Определяет набор строк суммирующих столбцы таблицы.
<code><th></code>	Определяет ячейку как заголовок группы ячеек таблицы. Точная природа этой группы определяется атрибутами <code>scope</code> и <code>headers</code> .
<code><thead></code>	Определяет набор строк, определяющих заголовки столбцов таблицы.
<code><tr></code>	Определяет строку ячеек в таблице. Затем ячейки строки можно создать, используя сочетание элементов <code><td></code> (ячейка данных) и <code><th></code> (ячейка заголовка).

Формы

HTML содержит некоторое количество элементов, которые используются вместе для создания форм, которые пользователь может заполнить и отправить на сервер. Доступно множество информации по этой теме в [руководстве по HTML формам](#).

Элемент	Описание
<code><button></code>	Интерактивный элемент, активируемый пользователем с помощью мыши, клавиатуры, пальца, голосовой команды или другой вспомогательной технологии. После активации он выполняет действие, например отправку формы или открытие диалогового окна. По умолчанию, кнопки HTML обычно представлены в стиле, аналогичном стилю хост-платформы, на которой работает user agent, но вы можете изменить внешний вид кнопки, используя CSS.
<code><datalist></code>	Содержит набор элементов (<code><option></code>), доступных для выбора. Выбранное значение будет установлено для элемента <code><input></code> , с атрибутом <code>list</code> .
<code><fieldset></code>	Используется для группировки нескольких элементов управления, а также меток (<code><label></code>) внутри веб-формы.
<code><form></code>	Представляет (с собой) раздел документа, содержащий интерактивные элементы управления, которые позволяют пользователю отправлять информацию на веб-сервер.
<code><input></code>	Используется для создания интерактивных элементов управления для веб-форм для приема данных от пользователя; доступно большое разнообразие типов входных данных и виджетов управления, в зависимости от устройства и пользовательского агента. Этот <code><input></code> элемент является одним из самых мощных и сложных во всем HTML из-за огромного количества комбинаций типов ввода и атрибутов.
<code><label></code>	Представляет заголовок для элемента в пользовательском интерфейсе.
<code><legend></code>	Представляет собой заголовок содержания родительского элемента <code><fieldset></code> .
<code><meter></code>	Представляет собой скалярное значение в пределах известного диапазона или дробного значения.
<code><optgroup></code>	Создает группу параметров внутри <code><select></code> элемента.
<code><option></code>	Используется для определения элемента, содержащегося в <code><select></code> , элемента <code><optgroup></code> , или элемента <code><datalist></code> . Элемент <code><option></code> может представлять раздел меню всплывающих окон и других перечней или списков HTML документа.

Элемент	Описание
<output>	Является контейнерным элементом, в котором сайт или приложение могут выводить результаты вычислений или действий пользователя.
<progress>	Отображает индикатор, показывающий ход выполнения задачи, обычно отображаемый в виде прогресс бара (индикатора выполнения).
<select>	Представляет элемент управления, предоставляющий меню параметров.
<textarea>	Представляет собой многострочный элемент управления для редактирования обычного текста, полезный, когда вы хотите разрешить пользователям вводить значительный объем текста в произвольной форме, например комментарий к отзыву или форму обратной связи.

Интерактивные элементы

HTML содержит в себе элементы, которые помогают создавать интерактивные объекты пользовательского интерфейса.

Элемент	Описание
<details>	Создает виджет раскрытия, в котором информация видна только тогда, когда виджет переключается в «открытое» состояние. С помощью элемента необходимо предоставить сводку или метку <summary>.
<dialog>	Определяет диалоговое окно или другой интерактивный элемент, такой как инспектор или окно. Элементы <form> могут интегрироваться с диалогом с помощью указания атрибута method=<dialog>. Когда отправляется такая форма, диалог закрывается с returnValue равным value нажатой кнопки submit.
<summary>	Задает сводку, заголовок или легенду для поля раскрытия элемента сведений. Щелчок по <summary> элементу переключает состояние родительского <details> элемента открытым и закрытым.

Веб-компоненты

Веб-компоненты - технология, относящаяся к HTML и делающая возможным создание и использование пользовательских элементов, как будто они в обычном HTML. Кроме того, вы можете даже создавать свои версии стандарта HTML элементов.

Примечание: Эти элементы определены в World Wide Web Consortium (W3C) Web Components collection of specifications скорее, чем в HTML спецификации. К тому же, спецификация Веб-компонентов не завершена и является темой для обсуждений.

Элемент	Описание
<slot>	Является частью набора технологии Web Components , является заполнителем внутри веб компонента, который можно заполнить собственной разметкой, которая позволяет создавать отдельные деревья DOM и представлять их вместе.
<template>	Представляет собой механизм для отложенного создания клиентского контента, который не отображается во время загрузки страницы, но может быть инициализирован при помощи JavaScript.

Устаревшие и осуждаемые элементы

 Предупреждение: Эти HTML-элементы являются устаревшими, и их использование не рекомендуется. Вы не должны использовать их для новых проектов, а также должны заменить их в старых проектах как можно быстрее. Они перечислены здесь только в информационных целях.

Элемент	Описание
`<acronym>`	Позволяет явно указать, что данная последовательность букв, являющаяся акронимом или аббревиатурой.
`<applet>`	Определяет включение апплета Java.
`<bgsound>`	Настраивает звуковой файл для воспроизведения в фоновом режиме во время использования страницы; вместо этого используйте `<audio>` .
`<big>`	Отображает вложенный текст с размером шрифта на один уровень больше, чем окружающий текст (например, <code>medium</code> становится <code>large</code>). Размер ограничен максимально допустимым размером шрифта браузера.
`<blink>`	Заставляет заключенный текст медленно мигать.
`<center>`	Отображает его блочное или встроенное содержимое, центрированное по горизонтали внутри содержащего его элемента.
`<content>`	Устаревшая часть набора технологий веб-компонентов — использовалась внутри Shadow DOM в качестве точки вставки и не предназначалась для использования в обычном HTML. Теперь он заменен элементом `<slot>` , создающим точку в DOM, в которую можно вставить теневой DOM. Рассмотрите возможность использования `<slot>` вместо этого.
`<dir>`	Контейнер для каталога файлов и/или папок, потенциально со стилями и значками, применяемыми пользовательским агентом. Не используйте этот устаревший элемент; вместо этого вы должны использовать этот `` элемент для списков, включая списки файлов.
``	Определяет размер шрифта, цвета и лицо для его содержимого.
`<frame>`	Определяет конкретную область, в которой может отображаться другой HTML-документ. Фрейм следует использовать в файле `<frameset>` .
`<frameset>`	Используется для содержания `<frame>` элементов.
`<image>`	Примечание: Этот элемент был удален из HTML5 (W3C) спецификации, но до сих пор остается в спецификации WHATWG. Он частично встроен в большинство браузеров, хотя бы поэтому вряд ли уйдет. Поскольку схематический алгоритм не реализован ни в одном браузере, семантика тега `<hgroup>` на практике реализована только теоретически. Спецификация HTML5 (W3C) даёт совет как обозначать подзаголовки, альтернативные заголовки и слоганы. Элемент HTML `<image>` был экспериментальным элементом, предназначенный для отображения изображений. Он никогда не был реализован, вместо него должен использоваться стандартный элемент `` .
`<marquee>`	Используется для вставки области прокрутки текста. Вы можете контролировать, что происходит, когда текст достигает краев области содержимого, используя его атрибуты.
`<menuitem>`	HTML-элемент `<marquee>` используется для создания на странице прокручивающегося текста (бегущей строки).

Элемент	Описание
<nobr>	Предотвращает автоматический перенос содержащегося в нем текста на несколько строк, что потенциально может привести к тому, что пользователю придется прокручивать текст по горизонтали, чтобы увидеть всю ширину текста.
<noembed>	Устаревший, нестандартный способ предоставления альтернативного или «запасного» контента для браузеров, которые не поддерживают элемент встраивания или не поддерживают тип встроенного контента , который желает использовать автор. Этот элемент устарел в HTML 4.01 и выше в пользу размещения резервного содержимого между открывающим и закрывающим тегами элемента <object> .
<noframes>	Предоставляет контент, который будет представлен в браузерах, которые не поддерживают (или отключили поддержку) этого <frame> элемента. Хотя большинство широко используемых браузеров поддерживают фреймы, существуют исключения, в том числе некоторые браузеры специального назначения, в том числе некоторые мобильные браузеры, а также браузеры с текстовым режимом.
<param>	Определяет параметры элемента <object> .
<plaintext>	Отображает все, что следует за открывающим тегом, как необработанный текст, игнорируя любой следующий HTML. Закрывающего тега нет, так как все, что после него, считается необработанным текстом.
<rb>	Используется для разграничения базового текстового компонента аннотации Ruby, т. е. текста, который аннотируется. Один <rb> элемент должен обернуть каждый отдельный атомарный сегмент базового текста.
<rtc>	Охватывает семантические аннотации символов, представленные в рубине <rb> элементов, используемых внутри <ruby> элемента. <rb> элементы могут иметь как произношение (<rt>) , так и семантические (<rtc>) аннотации.
<shadow>	Устаревшая часть набора технологий Web Components , предназначенная для использования в качестве точки вставки теневой модели DOM. Вы могли бы использовать его, если создали несколько теневых корней под теневым хостом. Рассмотрите возможность использования <slot> вместо этого.
<spacer>	Позволяет вставлять пустые места на страницах. Он был разработан Netscape для достижения того же эффекта, что и однопиксельное изображение макета, которое веб-дизайнеры использовали для добавления пробелов на веб-страницы без фактического использования изображения. Однако <spacer> больше не поддерживается ни одним крупным браузером, и тех же эффектов теперь можно добиться с помощью простого CSS.
<strike>	Помещает зачеркивание (горизонтальную линию) над текстом.
<tt>	Создает встроенный текст, который представлен с использованием моноширинного шрифта пользователя агента по умолчанию. Этот элемент был создан для отображения текста в том виде, в котором он будет отображаться на дисплее фиксированной ширины, таком как телетайп, текстовый экран или линейный принтер.
<xmp>	Отображает текст между начальным и конечным тегами без интерпретации HTML-кода между ними и с использованием моноширинного шрифта. Спецификация HTML2 рекомендовала, чтобы он отображался достаточно широко, чтобы в строке было 80 символов.

Примечание

-  - Устаревший. Не для использования на новых web-сайтах.
-  - Экспериментальный. Возможно изменение в будущем.

 - Нестандартный. Проверьте поддержку браузером.

From:
<https://wwoss.ru/> - worldwide open-source software

Permanent link:
<https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web:html:element:element>

Last update: **2024/03/17 12:19**

