

# Руководство по типам и форматам мультимедиа: изображения, аудио и видеоконтент

С самого начала Интернет включал поддержку той или иной формы визуального медиа-презентации. Первоначально эти возможности были ограничены и постепенно расширялись: разные браузеры находили свои собственные решения проблем, связанных с размещением неподвижных и видеоизображений в Интернете. Современная сеть имеет мощные функции для поддержки представления и манипулирования медиа, а несколько API-интерфейсов, связанных с медиа, поддерживают различные типы контента. Как правило, форматы мультимедиа, поддерживаемые браузером, полностью зависят от создателей браузера, что может усложнить работу веб-разработчика.

В этом руководстве представлен обзор типов медиафайлов, кодеков и алгоритмов, которые могут содержать медиафайлы, используемые в Интернете. Он также предоставляет информацию о поддержке браузерами различных комбинаций этих форматов и предложения по приоритизации форматов, а также о том, какие форматы лучше всего подходят для определенных типов контента.

Рекомендации Изображений Руководство по типам и форматам файлов изображений Руководство по основным типам файлов изображений и форматам контента, используемым в Интернете. Сюда входит общий обзор поддержки браузеров, преимуществ и ограничений, а также рекомендации по передовому опыту, которые помогут веб-дизайнерам выбрать правильный формат файла изображения для конкретных типов контента.

Типы медиафайлов и кодеки Медиа-контейнеры (типы файлов) Руководство по типам файлов, содержащих мультимедийные данные. Некоторые из них предназначены для аудио, а другие могут использоваться как для аудио, так и для комбинированного аудиовизуального контента, например фильмов. Включает обзоры каждого типа файлов, поддерживаемых основными веб-браузерами, а также информацию о поддержке браузера и поддерживаемых функциях.

Руководство по веб-аудиокодеку Руководство по аудиокодекам, поддерживаемым обычными медиаконтейнерами, а также основными браузерами. Включает преимущества, ограничения, ключевые характеристики и возможности, а также варианты использования. Он также охватывает поддержку каждого браузера для использования кодека в определенных контейнерах.

Руководство по веб-видео кодеку В этой статье представлена основная информация о видеокодеках, поддерживаемых основными браузерами, а также о некоторых, которые обычно не поддерживаются, но с которыми вы все равно можете столкнуться. В нем также рассматриваются возможности кодеков, преимущества, ограничения, а также уровни и ограничения поддержки браузеров.

Кодеки в распространенных типах мультимедиа При указании типа MIME, описывающего формат мультимедиа, вы можете предоставить подробную информацию, используя параметр `codecs` как часть строки типа. В этом руководстве описываются формат и возможные значения параметра `codecs` для распространенных типов носителей.

Кодеки, используемые WebRTC WebRTC не использует контейнер, а вместо этого передает сам закодированный медиафайл от однорангового узла к одноранговому, используя MediaStreamTrackобъекты для представления каждой аудио- или видеодорожки. В этом руководстве обсуждаются кодеки, обычно используемые с WebRTC.

Путеводители Концепции Концепции цифрового звука Введение в то, как аудио преобразуется в цифровую форму и сохраняется для использования на компьютерах. В нем объясняются основные понятия о том, как сэмплируется звук, а также такие понятия, как частота дискретизации, аудиокадры и сжатие звука.

Концепции цифрового видео Руководство по фундаментальным понятиям, связанным с цифровым видео, используемым в Интернете, включая основы цветных форматов, субдискретизации цветности, того, как человеческое восприятие влияет на кодирование видео и т. д.

Учебники и инструкции Обучение: Видео и аудио контент. В этом руководстве рассказывается и подробно описывается использование мультимедиа в Интернете.

Решение проблем с поддержкой мультимедиа в веб-контенте В этом руководстве мы рассмотрим, как создавать веб-контент, который обеспечивает максимальное качество или производительность, обеспечивая при этом максимально широкую совместимость, разумно выбирая форматы мультимедиа и предлагая запасные варианты и альтернативные форматы там, где это может быть полезно.

Другие темы API возможностей мультимедиа API Media Capabilities позволяет вам узнать возможности кодирования и декодирования устройства, на котором работает ваше приложение или сайт. Это позволяет вам в режиме реального времени принимать решения о том, какие форматы использовать и когда.

From:  
<https://wwoss.ru/> - **worldwide open-source software**

Permanent link:  
<https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web:media:formats>

Last update: **2023/08/22 20:21**

