

# Плагин автосохранения

Автоматически сохраняет содержимое редактора (по умолчанию на 1 день) в локальное хранилище (**localStorage**).

Это удалит автоматически сохраненное содержимое при отправке формы, содержащей редактор, или при **sceditor.plugins.autosave.clear()** ручном вызове метода. При использовании пользовательского метода `storageKey`его необходимо передать в качестве первого аргумента, `clear()`если требуется ручная очистка автоматически сохраненных данных.



## Предупреждение!

При использовании нескольких экземпляров редактора на странице всегда указывайте параметр `storageKey` или переопределяйте обработчики загрузки и сохранения.

## Инициализация

Чтобы включить плагин для работы с обычным текстом, добавьте **autosave** в **plugins** опцию, например:

### script.js

```
<script>
sceditor.create(textarea, {
    plugins: 'autosave',
    style: 'minified/themes/content/default.min.css'
});
</script>
```

Вот и всё! Теперь содержимое редактора будет сохраняться в `localStorage` в течение 1 дня.

## Параметры

Чтобы указать параметры автосохранения, добавьте **autosave** в объект **options** свойство с желаемыми параметрами, например:

### script.js

```
<script>
```

```
sceditor.create(textarea, {
    plugins: 'dragdrop',
    style: 'minified/themes/content/default.min.css',
    autosave: {
        storageKey: ....,
        saveHandler: function (data) {
            ...
        }
    }
});
```

</script>

Плагин autosave поддерживает следующие параметры:

#### script.js

```
autosave: {
    // The storage key to use for storing the draft in local storage.
    // Key should start with "sce-autodraft-" for the autosave plugin
    to
        // remove it if it is passed the expires.
        // Defaults to "sce-autodraft-" plus the path and query string:
        storageKey: 'sce-autodraft-' + location.pathname +
    location.search,
        // Save handler function, see below for data object
        saveHandler: function (data) {
            ...
        },
        // Load handler function, see below for data object
        loadHandler: function () {
            ...
            return data;
        },
        // Number of milliseconds to keep drafts before clearing when using
    the
        // default load and save handlers.
        // Defaults to 24 hrs
        expires: 86400000
}
```

Обработчик сохранения будет вызван с определенным значением, а обработчик загрузки должен вернуть следующий объект:

#### script.js

```
{  
    // Object - contains the source mode caret position  
    caret: {  
        // Number - source editor caret start position  
        start: Number  
        // Number - source editor caret end position  
        end: Number  
    },  
    // Boolean - if in source mode  
    sourceMode: Boolean,  
    // String - editors contents  
    value: String,  
    // Number - current timestamp  
    time: Number  
}
```

## Дополнения и Файлы

[Ссылка на оригинальную статью](#)

From:  
<https://wwoss.ru/> - worldwide open-source software

Permanent link:  
[https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web:wysiwyg:sceditor\\_plugins\\_autosave](https://wwoss.ru/doku.php?id=software:development:web:docs:web:wysiwyg:sceditor_plugins_autosave)

Last update: **2026/01/07 10:33**

