

Horizon Zero Dawn



Horizon Zero Dawn — игра с открытым миром в жанре Action/RPG, разработанная студией Guerrilla Games и изданная Sony Interactive Entertainment для игровой консоли PlayStation 4 в 2017 году. Впервые игра была официально представлена во время E3 2015 на пресс-конференции Sony. Для Guerrilla Games это стало первой зарегистрированной интеллектуальной собственностью со времен Killzone в 2004, а также первым продуктом компании в ролевом жанре. В 2020 игра была выпущена для Microsoft Windows.

Сюжет

Действие Horizon Zero Dawn происходит в 31 веке, в постапокалиптическом мире, который захватили огромные машины. Развитие человечества обратилось вспять и отбросило цивилизацию к племенному образу жизни, в котором люди занимаются охотой и собирательством. Племена вынуждены выживать в глухих лесах, величественных горных хребтах и атмосферных руинах своих предков - и все это в то время, как машины становятся все более мощными. Сюжет разворачивается вокруг Элой — ловкой охотницы и лучницы, которой предстоит защитить свое племя. В игре присутствуют элементы мистики и фантастики.

Игровой процесс

Horizon: Zero Dawn является Action/RPG с видом от третьего лица. Элой умеет пользоваться как стрелковым оружием, так и оружием ближнего боя, а также применяет тактику стелса для борьбы с механическими созданиями. Для выживания Элой необходимы такие компоненты как электричество и металл, они, как и другие предметы, собираются с трупов убитых врагов. Система диалогового колеса используется для коммуникации с неигровыми персонажами. Ролевые элементы игры напоминают таковые в играх серии Assassin's Creed и The Elder Scrolls V: Skyrim.

Игроки могут использовать разные способы убийства врагов, такие как установка ловушек, стрельба стрелами, использование взрывчатых веществ, ближний бой или тихое оглушение. В игре присутствует открытый мир, который игроки могут исследовать в отрыве от выполнения сюжетных миссий, и в котором также присутствует динамическая смена погоды, дня и ночи.

Концепция

Концепт игры исследует контраст между опасностью и красотой мира, анализируя идею, когда человечество больше не находится на вершине списка жизни. Команда проекта намерена подчеркнуть элемент исследования игры, добавляя систему квестов и предметы, которые разбросаны по всему миру и могут быть использованы для крафта или восполнения здоровья. В игре не будет обучения — вместо этого игроку придётся учиться приёмам защиты от врагов посредством проб и ошибок. Команда желает, чтобы в игре был простой интерфейс, избегая сложные меню для крафта. Для создателей игра также стала вызовом с технической точки зрения — они чувствовали, что движок игры, который был разработан для серии Killzone и был ранее использован в Killzone Shadow Fall, было сложно модернизировать для Horizon с точки зрения дальности прорисовки и загрузки.

Концепт-арт, иллюстрирующий динозавроподобных роботов и кодовое название игры, утёк в сеть 14 сентября 2014 года. Horizon Zero Dawn была официально анонсирована на пресс-конференции E3 2015. Изначальной датой выхода игры был 2016 год, но позже она была перенесена на 2017 год, чтобы дать разработчикам дополнительное время на полировку игры.

Саундтрек для игры сочиняют Йорис де Ман, The Flight, и Нильс ван дер Лист.

Открытый мир

Открытый мир Horizon: Zero Dawn динамичен, разнообразен и полон возможностей для разведки, а также максимально приближен к реальности из-за системы циклов день-ночь и погодной системы, а также отсутствия экранов загрузки. Guerrilla Games заявила, что они делали упор на плотность и насыщенность мира в частности, а не на размер. Из трёх известных биомов в игре представлены горы, пустыни и тундра, все их можно исследовать вдоль и поперёк.



Галерея

Изображения



Видео

[horizon_zero_dawn_31.mp4](#) [horizon_zero_dawn_30.mp4](#) [horizon_zero_dawn_32.mp4](#)
[horizon_zero_dawn_-_accolades_trailer_ps4.mp4](#)

Примечания

[Horizon Zero Dawn Complete Edition for PC - PC Features Trailer](#)

[GameSpot: New Horizon Zero Dawn Concept Art and Details Revealed at PSX, 2016](#)

Эта страница использует материалы [Википедии](#). Оригинальная статья — «[Horizon Zero Dawn](#)».

Список авторов можно увидеть там же на странице [истории](#). Как и на Horizon Wiki, текст

Википедии доступен в соответствии с [Creative Commons License](#). Оригинальная статья автора.

From:

<https://wwoss.ru/> - **worldwide open-source software**

Permanent link:

https://wwoss.ru/doku.php?id=software:games:horizon_zero_dawn

Last update: **2023/10/15 17:30**

