Асфальт

Асфальт — строительный ресурс, используемый для строительства в Workers & Resources: Soviet Republic.

	**Тип**	Строительный материал
	Производство	Асфальтный завод
	Требует	гравий, битум
	Транспорт	Самосвал
	Используется	Строительство

Фон

Асфальт представляет собой смесь заполнителей, связующего вещества и наполнителя, используемую для строительства и содержания дорог, парковок, железнодорожных путей, портов, взлетно-посадочных полос аэропортов, велосипедных дорожек, тротуаров, а также игровых и спортивных площадок.

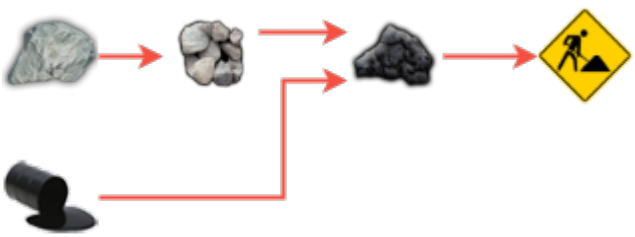
В качестве заполнителей для асфальтобетонных смесей могут использоваться щебень, песок, гравий или шлаки. В настоящее время в качестве заполнителей используются определенные отходы и побочные продукты, такие как строительный и сносной мусор, что повышает устойчивость асфальта.

Для связывания заполнителей в связную смесь используется связующее вещество. Чаще всего в качестве связующего вещества используется битум, хотя в настоящее время также разрабатывается ряд связующих веществ на биологической основе с целью минимизации воздействия дорог на окружающую среду.

Геймплей

Асфальт используется при строительстве многих зданий, а также при модернизации гравийных дорог или строительстве новых асфальтовых дорог.

Схема потока ресурсов асфальта



Дополнения и Файлы

Ссылка на оригинальную статью

From:
https://wwoss.ru/ - **worldwide open-source software**

Permanent link:
https://wwoss.ru/doku.php?id=software:games:soviet_republic_asphalt&rev=1742471047

Last update: **2025/03/20 14:44**