2025/10/23 13:21 1/2 Асфальт

Асфальт

Асфальт — строительный ресурс, используемый для строительства в Workers & Resources: Soviet Republic.

		Тип	Строительный материал
		Производство	Асфальтный завод
		Требует	гравий, битум
		Транспорт	Самосвал
		Используется	Строительство

Фон

Асфальт представляет собой смесь заполнителей, связующего вещества и наполнителя, используемую для строительства и содержания дорог, парковок, железнодорожных путей, портов, взлетно-посадочных полос аэропортов, велосипедных дорожек, тротуаров, а также игровых и спортивных площадок.

В качестве заполнителей для асфальтобетонных смесей могут использоваться щебень, песок, гравий или шлаки. В настоящее время в качестве заполнителей используются определенные отходы и побочные продукты, такие как строительный и сносной мусор, что повышает устойчивость асфальта.

Для связывания заполнителей в связную смесь используется связующее вещество. Чаще всего в качестве связующего вещества используется битум, хотя в настоящее время также разрабатывается ряд связующих веществ на биологической основе с целью минимизации воздействия дорог на окружающую среду.

Геймплей

Асфальт используется при строительстве многих зданий, а также при модернизации гравийных дорог или строительстве новых асфальтовых дорог.

Схема потока ресурсов асфальта



Дополнения и Файлы

Ссылка на оригинальную статью

From:

https://wwoss.ru/ - worldwide open-source software

Permanent link:

https://wwoss.ru/doku.php?id=software:games:soviet_republic_asphalt&rev=1742471047

Last update: 2025/03/20 14:44



Printed on 2025/10/23 13:21 https://wwoss.ru/