Здания

Обзор

Здание или жилье — это самая фундаментальная потребность граждан. Оно дает им убежище. Со словом «Здание» мы представляем себе высокое здание с крышей, стенами, комнатами и т. д. Однако в более широком смысле определение здания — это структурно прочная конструкция, основанная на кирпичах, песке, цементе, воде, бетоне, металле и т. д.

Вот некоторые распространенные примеры типов зданий, которые вам понадобятся в вашей республике: дома, фабрики, торговые центры, больницы.

Здание призвано давать убежище, безопасность или предоставлять услуги или продукты для ваших жителей. Другие цели зданий включают, помимо прочего, культурное наслаждение, государственную инфраструктуру и место для хранения ваших материалов.

Геймплей

Здания в Workers & Resources: Soviet Republic играют очень важную роль. Без зданий гражданам негде было бы жить и работать. Здания размещаются в мире и предназначены для удовлетворения различных потребностей ваших граждан, таких как рабочие места. Здания необходимы для развития процветающей республики.

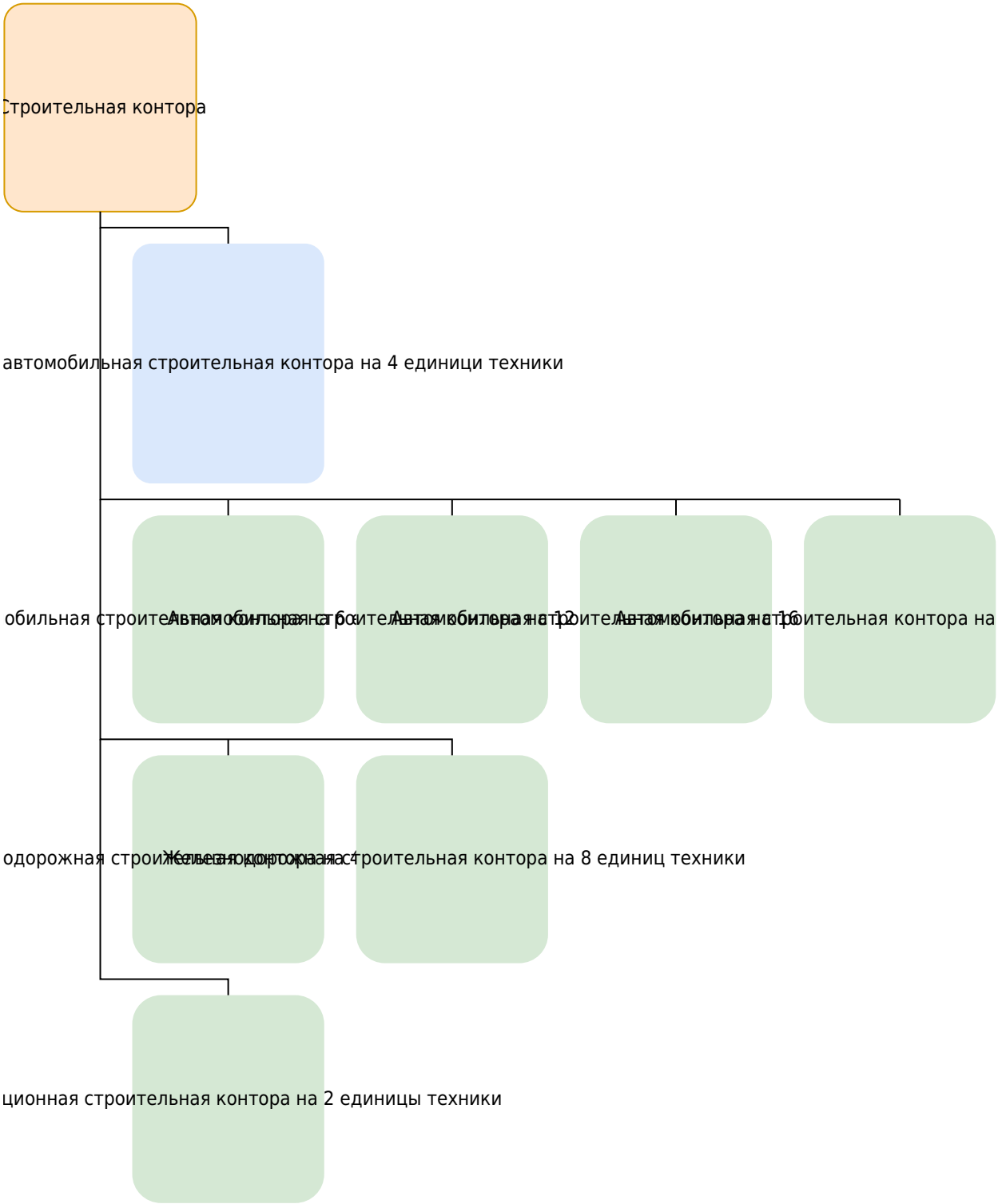
Здания связаны друг с другом дорогами и/или пешеходными дорожками , так что граждане могут добираться до пунктов назначения, таких как магазины , общественный транспорт (автобус , троллейбус , трамвай [1] , метро [1] или поезд) и/или рабочие места. Когда определенные здания связаны друг с другом напрямую (например, через заводское соединение), товары и ресурсы могут распределяться между ними.

Типы зданий

Строительная промышленность

Основная статья: Строительство Прочитайте основную статью, чтобы узнать больше о строительстве в Workers & Resources: Soviet Republic .

Строительные офисы



From:
https://wwoss.ru/ - **worldwide open-source software**

Permanent link:
https://wwoss.ru/doku.php?id=software:games:soviet_republic_buildings

Last update: **2024/12/15 19:16**