Здания

Обзор

Здание или жилье — это самая фундаментальная потребность граждан. Оно дает им убежище. Со словом «Здание» мы представляем себе высокое здание с крышей, стенами, комнатами и т. д. Однако в более широком смысле определение здания — это структурно прочная конструкция, основанная на кирпичах, песке, цементе, воде, бетоне, металле и т. д.

Вот некоторые распространенные примеры типов зданий, которые вам понадобятся в вашей республике: дома, фабрики, торговые центры, больницы.

Здание призвано давать убежище, безопасность или предоставлять услуги или продукты для ваших жителей. Другие цели зданий включают, помимо прочего, культурное наслаждение, государственную инфраструктуру и место для хранения ваших материалов.

Геймплей

Здания в Workers & Resources: Soviet Republic играют очень важную роль. Без зданий гражданам негде было бы жить и работать. Здания размещаются в мире и предназначены для удовлетворения различных потребностей ваших граждан, таких как рабочие места. Здания необходимы для развития процветающей республики.

Здания связаны друг с другом дорогами и/или пешеходными дорожками , так что граждане могут добираться до пунктов назначения, таких как магазины , общественный транспорт (автобус , троллейбус , трамвай [1] , метро [1] или поезд) и/или рабочие места. Когда определенные здания связаны друг с другом напрямую (например, через заводское соединение), товары и ресурсы могут распределяться между ними.

Типы зданий

Строительная промышленность

Основная статья: Строительство Прочитайте основную статью, чтобы узнать больше о строительстве в Workers & Resources: Soviet Republic .

Строительные офисы

Строительная контора [2]

	Строительный офис
	Строительный офис
	Строительная контора [2]
	Строительная контора [2]
	Строительный офис (бесплатно) [1]
	Офис строительства железной дороги
	Офис строительства железной дороги [2]

Содержание

- **Граждане**
  - Рабочий
  - Студент
  - Турист
  - Пассажир
  - Счастье
  - Статистика
- **Комунальные услуги**
  - Электричество
  - Обогрев
  - Вода
  - Канализация
  - Управление отходами
  - Обслуживание
- **Строительство / Снос**
  - Здания
  - Инфраструктура
  - Строительные материал
  - Строительный офис
  - Офис по сносу
- **Ресурсы**
  - Агрегаты
  - Открытые ресурсы хра
  - Складские ресурсы
  - Жидкости
  - Другие ресурсы
- **Промышленность**
  - Древесина
  - Железо
  - Уголь
  - Масло
  - Урожай
- **Развитая промышлен**
  - Одежда
  - Сталь
  - Электроника
  - Электро компаненты
  - Ткань
  - Механические компаненты
  - Ядерная промышленност
  - Производство транспортных средств
- **Транспортная инфрас**
  - Дороги
  - Железные дороги
  - Пешеходные дорожки
  - Гавани
  - Аэродромы
  - Канатные дороги
  - Распределение
  - Вилочные погрузчики
- **Транспортные средства**
  - Дорожные транспортн
  - Рельсовые транспортн
  - Корабли
  - Канатные дороги
  - Вертолеты
  - Самолеты
  - Трамваи
  - Метро
- **Экономика**
  - Торговля
  - Кредиты
  - Туризм
- **Общие**
  - Реалистичный режим
  - Управление энергией
  - Управление водным
  - Управление отходам
  - Обслуживание
  - Времена года
  - Загрязнения и радиация
  - Моделирование образования
  - Преступность и правосудие
  - Моделирование дорожного движения
  - Наука / Иследования
- **Вопросы и ответы**
  - **Как играть?**
    - Учебники
    - Компания
  - Настройка управления кла тор
- **Моддинг**
  - Общий моддинг
  - Мастерская
  - Просмотрщик
  - Моделирование
  - Текстурирование
  - Скриптинг
  - Анимация
  - Радактор зданий
  - Создание карт
  - Вопросы и ответы

From:
https://wwoss.ru/ - **worldwide open-source software**

Permanent link:
https://wwoss.ru/doku.php?id=software:games:soviet_republic_buildings&rev=1734273432

Last update: **2024/12/15 17:37**