2025/10/23 16:30 1/5 Строительный офис

Строительный офис



Строительный офис является сердцем всех строительных работ игроков. Это здание контролирует все, что касается строительных работ в республике, поскольку отсюда строительные машины будут планироваться для сбора строительных материалов на источниках и доставки их на строительную площадку, автобусы будут планироваться для сбора рабочих с автобусных

платформ и также для перевозки их на строительную площадку. Когда рабочие и ресурсы будут доставлены на строительную площадку, начнется строительство.

Общий

При выборе игроком строительной конторы отображается окно свойств строительной конторы. В верхней части этого окна игроку доступны несколько кнопок управления:

- 🌌 Снести разрушить здание.
- М Покупка ресурсов за доллары. Покупайте ресурсы, в данном случае топливо, и платите долларами.
- М Покупка ресурсов за рубли. Покупайте ресурсы, в данном случае топливо, и платите в рублях.
- Купить новое транспортное средство или механизм Купить транспортное средство и заплатить в долларах.
- 👼/ 🍜 Купить новый автомобиль или механизм Купить автомобиль и оплатить в рублях.
- Продать транспортное средство эта кнопка по умолчанию отключена и активируется при выборе транспортного средства.
- 🔼 Посмотреть здания, до которых можно добраться пешком
- Посмотреть электрическое подключение
- 🔼 Переименовать здание
- 🔹 🔼 Вывеска на здании введите имя, которое будет отображаться над зданием в мире.
- 🔸 🔤 Подробнее нажмите, чтобы открыть дополнительные параметры меню.
- Мзменить место работы/депо для всех транспортных средств отправить транспортное средство на другое место работы или депо.
- 🕮 Продать все транспортные средства нажмите, чтобы продать все транспортные средства одновременно.

Окно недвижимости строительного офиса можно разделить на три основные категории:



- Конфигурация строительного офиса, раздел 1
- Строительные машины, раздел 2
- Строительные источники , раздел 3

Конфигурация строительного офиса

Игрок может настроить диапазон <1000 м, <2000 м, <3000 м в Строительном офисе, в котором Строительный офис ищет возможности для строительства зданий, коммунальных служб или инфраструктуры, когда включен «Автоматический поиск». Если «Автоматический поиск» включен, Строительный офис будет искать доступные типы строительства. Эти типы строительства можно включить или отключить в Строительном офисе. Типы строительства:

- Дороги
- Здания
- Пешеходные дорожки
- Конвейер, Трубопроводы

https://wwoss.ru/ Printed on 2025/10/23 16:30

2025/10/23 16:30 3/5 Строительный офис

- Заводские соединения
- Электропроводка

Когда «Автопоиск» отключен, игрок имеет полный контроль над тем, какую строительную площадку начать строить. Игрок должен позаботиться о назначении каждой отдельной строительной площадки, строительному офису, который должен быть построен.

Каждая строительная площадка, которая была назначена строительному офису вручную или автоматически, будет добавлена в список в этом строительном офисе. Этот список может просматриваться игроком в окне строительного офиса (см. раздел 1 на изображении окна строительного офиса слева.) Этот список дает игроку быстрый обзор всех назначенных строительных площадок, прогресса и приоритетов [1]. Игрок также имеет возможность удалить строительную площадку, нажав кнопку Отмена (Кнопка отмены).

Игрок может расставить приоритеты строительства, выбрав уровень приоритета для каждой строительной площадки:

- 🔼 Высокий приоритет
- 🕨 Средний приоритет
- Иизкий приоритет

Строительные площадки с высоким приоритетом будут обслуживаться в первую очередь, а строительные площадки с низким приоритетом будут обслуживаться в последнюю очередь.

Когда в настройках игры включено «Обслуживание» [2], строительный офис также занимается реконструкцией зданий в зоне действия строительного офиса. Строительный офис будет действовать для реконструкции так же, как и для новых строительных площадок, он будет отправлять транспортные средства для сбора рабочих и ресурсов и доставки их на место реконструкции.

Игрок может настроить следующие параметры:

- Реконструкция
- Замена машин

Игрок может поставить галочку, чтобы включить или отключить опцию, и снять галочку, чтобы отключить или выключить. Оба параметра могут быть изменены игроком путем нажатия на знаки плюс ('+') и/или минус ('-'), чтобы увеличить или уменьшить процент, или нажатие на значение даст игроку возможность ввести число. Здания и машины на заводах в пределах досягаемости строительного офиса сохраняются, когда процентные пороги превышены.

При добавлении в строительный офис объекта строительства или реконструкции [2] строительный офис автоматически направляет строительные машины на объекты (реконструкции) строительства, если для этого имеются ресурсы и в строительном офисе включен тип строительства объекта.

Строительная техника

Для транспортировки Строительных материалов на стройплощадку игроку необходимо добавить в строительную контору строительную технику. Каждая техника имеет свое предназначение для транспортировки ресурсов:

• Самосвал - Перевозка гравия , асфальта

- Открытый грузовик Перевозка стали , кирпичей , сборных панелей , досок
- Бетономешалка Перевозка бетона
- Автобус Перевозка рабочих
- Крытый корпус транспортировка механических компонентов , электрокомпонентов
- Дорожный кран и/или башенный кран
- Экскаватор
- Бульдозер

В строительном офисе имеется 12 парковочных мест для строительной техники, а также внутреннее хранилище для 30 тонн топлива, которое необходимо доставить в строительный офис.

В самом верху окна строительного офиса есть поле выбора Доставлять механизмы только грузовиками . При выборе этого поля выбора некоторые строительные машины доставляются на строительную площадку открытым грузовиком. Например, бульдозеры и экскаваторы могут ездить сами по себе, но когда вы выбираете поле выбора, эти строительные машины не едут на строительную площадку, а доставляются открытым грузовиком, так как это быстрее, чем ехать самостоятельно. Игрок должен позаботиться о назначении открытого грузовика этому строительному офису.

См. раздел 2 на изображении окна строительного офиса слева.

Источники строительства

Строительный офис не имеет внутреннего хранилища или внешних подключений к хранилищам. Чтобы дать строительной технике знать, где забрать ресурсы, игрок должен назначить источники строительных материалов в строительном офисе.

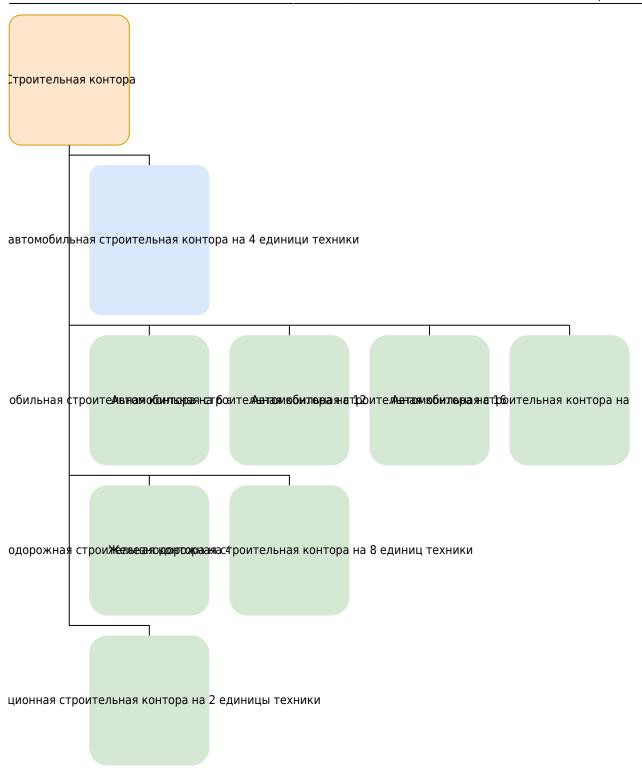
- Работники Назначить на станцию общественного транспорта
- Гравий Назначить на склад заполнителей или на погрузку заполнителей в грузовик
- Асфальт Назначить на асфальтовый завод
- Бетон Назначить на бетонный завод
- Сталь Назначить на открытое хранилище
- Кирпичи Назначить на открытое хранилище
- Сборные панели назначить открытому хранилищу
- Доски Назначить на открытое хранилище
- Механические компоненты Назначить на склад
- Электрокомпоненты Назначить на склад

См. раздел 3 на изображении окна строительного офиса слева.

Здания, относящиеся к строительному офису

https://wwoss.ru/ Printed on 2025/10/23 16:30

2025/10/23 16:30 5/5 Строительный офис



#Хештеги

soviet republic Строительная контора Строительный офис Workers & Resources: Soviet Republic

From:

https://wwoss.ru/ - worldwide open-source software

Permanent link:

https://wwoss.ru/doku.php?id=software:games:soviet_republic_construction_office&rev=1734298862

Last update: 2024/12/16 00:41

