Строительный офис

Строительный офис является сердцем всех строительных работ игроков. Это здание контролирует все, что касается строительных работ в республике, поскольку отсюда строительные машины будут планироваться для сбора строительных материалов на источниках и доставки их на строительную площадку, автобусы будут планироваться для сбора рабочих с автобусных платформ и также для перевозки их на строительную площадку. Когда рабочие и ресурсы будут доставлены на строительную площадку, начнется строительство.

Общий

При выборе игроком строительной конторы отображается окно свойств строительной конторы. В верхней части этого окна игроку доступны несколько кнопок управления:

- Снести — разрушить здание.
- Покупка ресурсов за доллары. Покупайте ресурсы, в данном случае топливо, и платите долларами.
- Покупка ресурсов за рубли. Покупайте ресурсы, в данном случае топливо, и платите в рублях.
- / Купить новое транспортное средство или механизм - Купить транспортное средство и заплатить в долларах.
- / Купить новый автомобиль или механизм - Купить автомобиль и оплатить в рублях.
- Продать транспортное средство — эта кнопка по умолчанию отключена и активируется при выборе транспортного средства.
- Посмотреть здания, до которых можно добраться пешком
- Посмотреть электрическое подключение
- Переименовать здание
- Вывеска на здании — введите имя, которое будет отображаться над зданием в мире.
- Подробнее — нажмите, чтобы открыть дополнительные параметры меню.
- Изменить место работы/депо для всех транспортных средств - отправить транспортное средство на другое место работы или депо.
- Продать все транспортные средства — нажмите, чтобы продать все транспортные средства одновременно.

Окно недвижимости строительного офиса можно разделить на три основные категории:

- Конфигурация строительного офиса , раздел 1
- Строительные машины , раздел 2
- Строительные источники , раздел 3

Конфигурация строительного офиса

Игрок может настроить диапазон <1000 м, <2000 м, <3000 м в Строительном офисе, в котором Строительный офис ищет возможности для строительства зданий , коммунальных служб или инфраструктуры , когда включен «Автоматический поиск». Если «Автоматический поиск» включен, Строительный офис будет искать доступные типы строительства. Эти типы строительства можно включить или отключить в Строительном офисе. Типы строительства:

- Дороги
- Здания
- Пешеходные дорожки
- Конвейер, Трубопроводы

- Заводские соединения
- Электропроводка

Когда «Автопоиск» отключен, игрок имеет полный контроль над тем, какую строительную площадку начать строить. Игрок должен позаботиться о назначении каждой отдельной строительной площадки, строительному офису, который должен быть построен.

Каждая строительная площадка, которая была назначена строительному офису вручную или автоматически, будет добавлена в список в этом строительном офисе. Этот список может просматриваться игроком в окне строительного офиса (см. раздел 1 на изображении окна строительного офиса слева.) Этот список дает игроку быстрый обзор всех назначенных строительных площадок, прогресса и приоритетов [1] . Игрок также имеет возможность удалить строительную площадку, нажав кнопку Отмена (Кнопка отмены).

Игрок может расставить приоритеты строительства, выбрав уровень приоритета для каждой строительной площадки:

- Высокий приоритет
- Средний приоритет
- Низкий приоритет

Строительные площадки с высоким приоритетом будут обслуживаться в первую очередь, а строительные площадки с низким приоритетом будут обслуживаться в последнюю очередь.

Когда в настройках игры включено «Обслуживание» [2] , строительный офис также занимается реконструкцией зданий в зоне действия строительного офиса. Строительный офис будет действовать для реконструкции так же, как и для новых строительных площадок, он будет отправлять транспортные средства для сбора рабочих и ресурсов и доставки их на место реконструкции.

Игрок может настроить следующие параметры:

- Реконструкция
- Замена машин

Игрок может поставить галочку, чтобы включить или отключить опцию, и снять галочку, чтобы отключить или выключить. Оба параметра могут быть изменены игроком путем нажатия на знаки плюс ('+') и/или минус ('-'), чтобы увеличить или уменьшить процент, или нажатие на значение даст игроку возможность ввести число. Здания и машины на заводах в пределах досягаемости строительного офиса сохраняются, когда процентные пороги превышены.

При добавлении в строительный офис объекта строительства или реконструкции [2] строительный офис автоматически направляет строительные машины на объекты (реконструкции) строительства, если для этого имеются ресурсы и в строительном офисе включен тип строительства объекта.

Строительная техника

Для транспортировки Строительных материалов на стройплощадку игроку необходимо добавить в строительную контору строительную технику. Каждая техника имеет свое предназначение для транспортировки ресурсов:

- Самосвал - Перевозка гравия , асфальта

- Открытый грузовик - Перевозка стали , кирпичей , сборных панелей , досок
- Бетономешалка - Перевозка бетона
- Автобус - Перевозка рабочих
- Крытый корпус - транспортировка механических компонентов , электрокомпонентов
- Дорожный кран и/или башенный кран
- Экскаватор
- Бульдозер

В строительном офисе имеется 12 парковочных мест для строительной техники, а также внутреннее хранилище для 30 тонн топлива, которое необходимо доставить в строительный офис.

В самом верху окна строительного офиса есть поле выбора Доставлять механизмы только грузовиками . При выборе этого поля выбора некоторые строительные машины доставляются на строительную площадку открытым грузовиком. Например, бульдозеры и экскаваторы могут ездить сами по себе, но когда вы выбираете поле выбора, эти строительные машины не едут на строительную площадку, а доставляются открытым грузовиком, так как это быстрее, чем ехать самостоятельно. Игрок должен позаботиться о назначении открытого грузовика этому строительному офису.

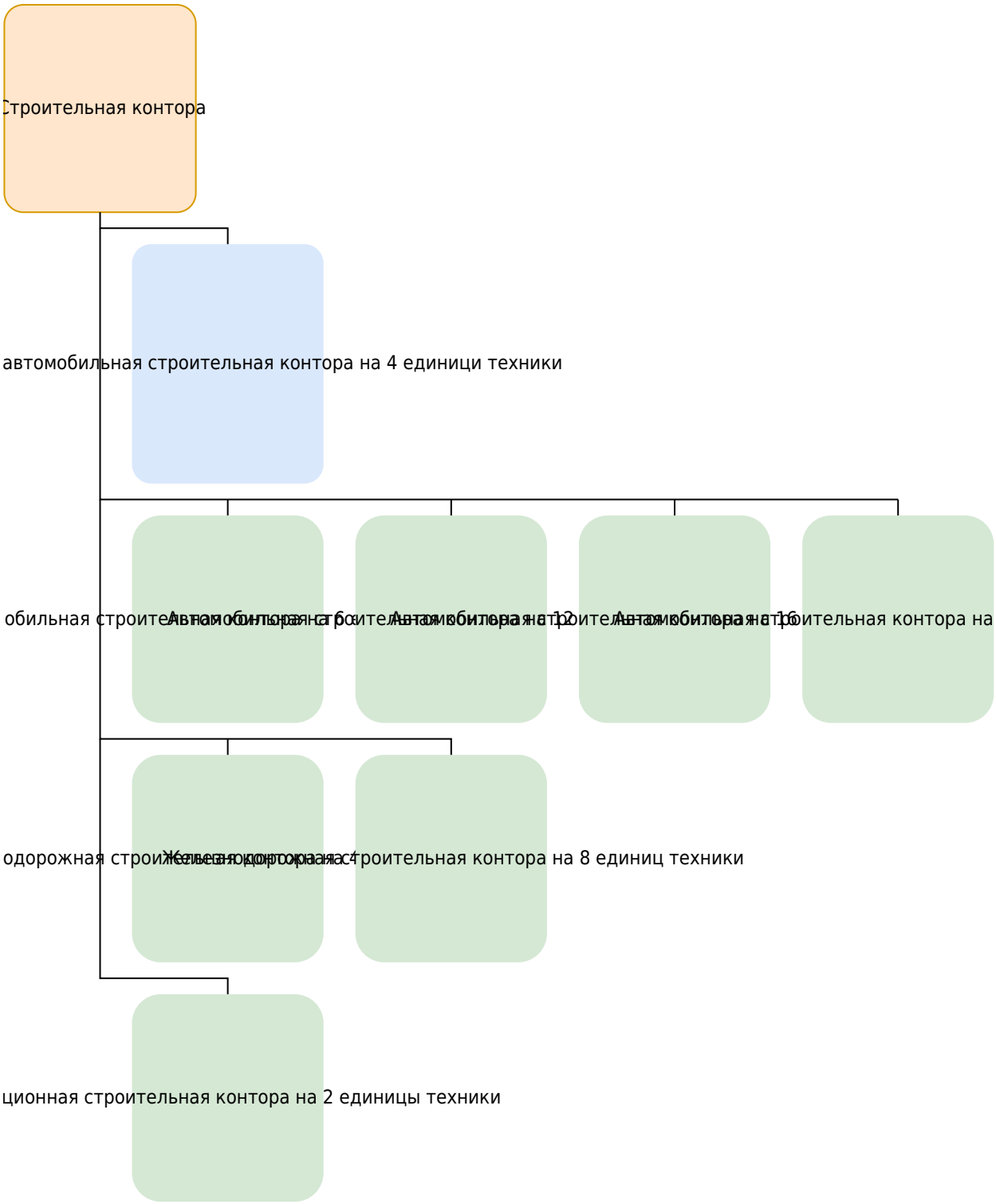
См. раздел 2 на изображении окна строительного офиса слева.

Источники строительства
Строительный офис не имеет внутреннего хранилища или внешних подключений к хранилищам. Чтобы дать строительной технике знать, где забрать ресурсы, игрок должен назначить источники строительных материалов в строительном офисе.

- Работники - Назначить на станцию общественного транспорта
- Гравий - Назначить на склад заполнителей или на погрузку заполнителей в грузовик
- Асфальт - Назначить на асфальтовый завод
- Бетон - Назначить на бетонный завод
- Сталь - Назначить на открытое хранилище
- Кирпичи - Назначить на открытое хранилище
- Сборные панели — назначить открытому хранилищу
- Доски - Назначить на открытое хранилище
- Механические компоненты - Назначить на склад
- Электрокомпоненты - Назначить на склад

См. раздел 3 на изображении окна строительного офиса слева.

Здания, относящиеся к строительному офису



	Наименование	**Временная автомобильная строительная контора на 4 единици техники**
	Расходы	Бесплатно
	Потребление энергии	0 МВтч
	Потребление мощности	0 кВт
	Хранилище	Нет
	Парковочные места	4
	Структура	1x подъездная дорога, 2x станции погрузки/разгрузки

Примечание:	Бесплатный строительный офис [1] не нуждается в электричестве и предоставляет 4 парковочных места для строительной техники. Игрок может построить ограниченное количество из семи бесплатных строительных офисов. Функционал бесплатного строительного офиса такой же, как и обычного строительного офиса .	
	Наименование	**Автомобильная строительная контора на 6 единици техники**
	Расходы	См. ниже
	Потребление энергии	3,0 МВтч
	Потребление мощности	50 кВт
	Хранилище	30т топлива
	Парковочные места	6
	Структура	1x подъездная дорога, 1x станции погрузки/разгрузки
Примечание:		

From:
https://wwoss.ru/ - **worldwide open-source software**

Permanent link:
https://wwoss.ru/doku.php?id=software:games:soviet_republic_construction_office&rev=1742467755

Last update: **2025/03/20 13:49**