

3.1. Введение

Эта глава содержит список пакетов, которые необходимо загрузить для сборки базовой системы Linux. Перечисленные версии программного обеспечения, соответствуют версиям, которые, проверены и работают, книга основана на их использовании. Мы настоятельно рекомендуем не использовать другие версии пакетов, потому что команды сборки для одной версии могут не работать с другой, если только другая версия не указана в сообщениях об ошибках LFS или рекомендациях по безопасности. В новейших версиях пакетов также могут быть проблемы, требующие обходных путей. Эти обходные пути будут стабилизированы в разрабатываемой версии книги.

Для некоторых пакетов архив релиза и архив снимка репозитория (Git или SVN) для этого выпуска могут быть опубликованы с одинаковыми именами файлов. Релиз содержит сгенерированные файлы (например, скрипт `configure`, сгенерированный пакетом `autoconf`) в дополнение к содержимому соответствующего моментального снимка репозитория. В книге везде, где это возможно, используются релизные архивы. Использование моментального снимка вместо `tar`-архива, указанного в книге, может вызвать проблемы.

Источники загрузки могут быть недоступны. Если источник изменился с момента публикации этой книги, Google (<https://www.google.com/>) предоставляет удобную поисковую систему для поиска большинства пакетов. Если поиск не увенчался успехом, попробуйте один из альтернативных способов загрузки, расположенных по адресу <https://mirror.linuxfromscratch.ru/lfs/mirrors.html#files>.

Загруженные пакеты и патчи необходимо где-нибудь хранить, чтобы они были доступны на протяжении всей сборки. Рабочий каталог также необходим для распаковки исходников и их сборки. `$LFS/sources` можно использовать и как место для хранения архивов и патчей, и как рабочий каталог. При использовании этого каталога необходимые элементы будут расположены в разделе LFS и будут доступны на всех этапах процесса сборки.

Чтобы создать этот каталог, выполните следующую команду от имени пользователя `root` перед началом загрузки:

```
mkdir -v $LFS/sources
```

Сделайте этот каталог доступным для записи и установите липкий бит. «Липкий бит» означает, что даже если несколько пользователей имеют право на запись в каталог, только владелец файла может удалить файл в таком каталоге. Следующая команда активирует режимы записи и липкий бит:

```
chmod -v a+wt $LFS/sources
```

Есть несколько способов получить все необходимые пакеты и патчи для сборки LFS:

Файлы можно загрузить по отдельности, как описано в следующих двух разделах.

Для стабильных версий книги архив со всеми необходимыми файлами можно загрузить с одного из зеркал LFS, перечисленных на странице <https://mirror.linuxfromscratch.ru/mirrors.html#files>.

Файлы можно загрузить с помощью **wget** и **wget-list**.

Чтобы загрузить все пакеты и патчи, используя

wget-list-systemd

в качестве входных данных для команды wget, наберите команду:

```
wget --input-file=wget-list-systemd --continue --directory-  
prefix=$LFS/sources
```

Начиная с LFS-7.0, существует отдельный файл

md5sums

, который можно использовать для проверки всех пакетов. Поместите этот файл в \$LFS/sources и выполните:

```
pushd $LFS/sources  
md5sum -c md5sums  
popd
```

Эту проверку можно использовать после загрузки файлов любым из перечисленных выше способов.

Если пакеты и исправления загружаются от имени пользователя, без привилегий root, то файлы будут принадлежать этому пользователю. Файловая система записывает владельца по его UID, а UID обычного пользователя в хост-дистрибутиве не будет присвоен в LFS. Таким образом, файлы останутся принадлежащими безымянному UID в конечной системе LFS. Если вы не назначили тот же UID для своего пользователя в системе LFS, измените владельца этих файлов на root сейчас, чтобы избежать этой проблемы:

```
chown root:root $LFS/sources/*
```

← [Пакеты и патчи](#) [Все пакеты](#) →

From:
<https://wwoss.ru/> - worldwide open-source software

Permanent link:
https://wwoss.ru/doku.php?id=software:linux_server:lfs:lfs-12.1:chapter03:introduction&rev=1743856419

Last update: 2025/04/05 15:33

