

# Часть II. Подготовка к сборке

## 2. Подготовка хост-системы

- Пред. [chapter01](#)

### Содержание

- [2.1. Введение](#)
- [2.2. Требования к хост-системе](#)
- [2.3. Этапы сборки системы LFS](#)
- [2.4. Создание нового раздела](#)
- [2.5. Создание файловой системы на разделе](#)
- [2.6. Установка переменной \\$LFS](#)
- [2.7. Монтирование нового раздела](#)

### 2.1. Введение

В этой главе проверяются и при необходимости устанавливаются основные инструменты, необходимые для построения LFS. Затем подготавливается раздел, в котором будет размещаться система LFS. Мы создадим сам раздел, создадим на нем файловую систему и смонтируем его.

### 2.2. Требования к хост-системе

#### 2.2.1. Аппаратное обеспечение

Редакторы LFS рекомендуют, чтобы процессор имел не менее четырех ядер и не менее 8 ГБ памяти. Старые системы, не отвечающие этим требованиям, будут по-прежнему работать, но время сборки пакетов будет значительно больше, чем указано в документации.

#### 2.2.2. Программное обеспечение

Ваша хост-система должна иметь следующее программное обеспечение с указанными минимальными версиями. Это не должно быть проблемой для большинства современных дистрибутивов Linux. Также обратите внимание на то, что многие дистрибутивы помещают заголовочные файлы в отдельные пакеты, как правило в формате `<package-name>-devel` или `<package-name>-dev`. Обязательно установите эти пакеты, если ваш дистрибутив их предоставляет.

Более ранние версии перечисленных ниже пакетов могут работать, но это не проверялось.

- Bash-3.2 (/bin/sh должен быть символической или жесткой ссылкой на bash)

- Binutils-2.13.1 (Версия выше 2.42 не рекомендуется, так как она не тестировалась)
- Bison-2.7 (/usr/bin/yacc должен быть ссылкой на bison или небольшой скрипт, запускающий bison)
- Coreutils-8.1
- Diffutils-2.8.1
- Findutils-4.2.31
- Gawk-4.0.1 (/usr/bin/awk должен быть ссылкой на gawk)
- GCC-5.2, включая компилятор C++, g++ (версии выше 13.2.0 не рекомендуются, поскольку они не тестировались). Также должны присутствовать стандартные библиотеки C и C++ (с заголовочными файлами), чтобы компилятор C++ мог осуществлять сборку программ.
- Grep-2.5.1a
- Gzip-1.3.12
- Linux Kernel-4.19

Причиной, по которой указаны минимальные требования к версии ядра, является то, что мы указываем эту версию при сборке glibc в Глава 5 и Глава 8. Так как более старые ядра не поддерживаются, скомпилированный пакет glibc немного меньше и быстрее. По состоянию на февраль 2024 г. 4.19 является самой старой версией ядра, поддерживаемой разработчиками ядра. Некоторые версии ядра, более старые, чем 4.19, могут по-прежнему поддерживаться сторонними командами, но они не считаются официальными выпусками ядра; подробности читайте на странице <https://kernel.org/category/releases.html>

Если версия ядра хоста более ранняя, чем 4.19, вам необходимо обновить ядро на более современную версию. Есть два способа сделать это. Во-первых, посмотрите, предоставляет ли ваш дистрибутив Linux пакет ядра 4.19 или более позднюю версию. Если это так, установите его. Если ваш дистрибутив не предлагает приемлемый пакет ядра или вы предпочитаете не устанавливать его, вы можете скомпилировать ядро самостоятельно. Инструкции по компиляции ядра и настройке загрузчика (при условии, что хост использует GRUB) находятся в Глава 10.

Для сборки LFS необходимо, чтобы ядро хоста поддерживало псевдотерминал UNIX 98 (PTY). Обычно он включен на всех настольных или серверных дистрибутивах, поставляющих Linux 4.19 или более новое ядро. Если на хосте вы используете самостоятельно собранное ядро, убедитесь, что для параметра CONFIG\_UNIX98\_PTYS установлено значение у в конфигурационном файле ядра.

- M4-1.4.10
- Make-4.0
- Patch-2.5.4
- Perl-5.8.8
- Python-3.4
- Sed-4.1.5
- Tar-1.22
- Texinfo-5.0
- Xz-5.0.0



Важно Обратите внимание, что упомянутые выше символические ссылки необходимы для создания системы LFS с использованием инструкций, содержащихся в этой книге. Ссылки, указывающие на другое программное



обеспечение (например, dash, mawk и т. д.), могут работать, но не тестируются и не поддерживаются командой разработчиков LFS, и могут потребовать либо отклонения от инструкций, либо дополнительных исправлений для некоторых пакетов.

## Установим linux на виртуальную машину и подключимся по ssh

```
alisa@test: ~  
login as: alisa  
alisa@192.168.1.62's password:  
Welcome to Ubuntu 22.04 LTS (GNU/Linux 6.5.0-44-generic x86_64)  
  
* Documentation:  https://help.ubuntu.com  
* Management:    https://landscape.canonical.com  
* Support:        https://ubuntu.com/advantage  
  
572 updates can be applied immediately.  
382 of these updates are standard security updates.  
To see these additional updates run: apt list --upgradable  
  
Last login: Thu Jul 18 17:50:49 2024 from 192.168.1.103  
alisa@test:~$
```

В моем случае установлена Ubuntu 22.04 LTS desktop amd64 (GNU/Linux 6.5.0-41-generic x86\_64)

ubuntu-22.04-desktop-amd64.iso

Для начала получим привилегии суперпользователя

```
sudo su -
```

«См.Подробнее **sudo su -** »

Команда **su** позволяет изменить текущего пользователя терминала на другого. Команда **sudo** выполняет команду от имени root пользователя. Теперь разберем сам вопрос.

**sudo su** - выполняет команду su от имени суперпользователя. Таким образом, сначала используется sudo чтобы получить права суперпользователя, а затем пользователь меняется на root с помощью su. При этом вы останетесь в той же директории потому, что выполняется ваш .bashrc. А также .profile пользователя root поэтому вы окажетесь в окружении root.

```
alisa@test:~$ sudo su -  
[sudo] password for alisa:  
root@test:~#
```

Чтобы узнать, есть ли в вашей хост-системе все необходимые пакеты и возможность компилировать программы, создадим и выполним следующий скрипт:

«Подробности»

```
cat > version-check.sh « EOF»
```

- **cat > « EOF»** команда создает скрипт **version-check.sh**

```
#!/bin/bash # A script to list version numbers of critical development .... else echo «OK:  
nproc reports $(nproc) logical cores are available» fi EOF
```

- Непосредственно код скрипта **version-check.sh**

## bash version-check.sh

- Команда выполняет скрипт **version-check.sh**

```
cat > version-check.sh << "EOF"
#!/bin/bash
# A script to list version numbers of critical development tools

# If you have tools installed in other directories, adjust PATH here AND
# in ~/.bashrc (section 4.4) as well.

LC_ALL=C
PATH=/usr/bin:/bin

bail() { echo "FATAL: $1"; exit 1; }
grep --version > /dev/null 2> /dev/null || bail "grep does not work"
sed '' /dev/null || bail "sed does not work"
sort /dev/null || bail "sort does not work"

ver_check()
{
    if ! type -p $2 &>/dev/null
    then
        echo "ERROR: Cannot find $2 ($1)"; return 1;
    fi
    v=$(($2 --version 2>&1 | grep -E -o '[0-9]+\.[0-9\.]?[a-z]*' | head -n1)
    if printf '%s\n' $3 $v | sort --version-sort --check &>/dev/null
    then
        printf "OK:    %-9s %-6s >= $3\n" "$1" "$v"; return 0;
    else
        printf "ERROR: %-9s is TOO OLD ($3 or later required)\n" "$1";
        return 1;
    fi
}

ver_kernel()
{
    kver=$(uname -r | grep -E -o '^[0-9\.]+' )
    if printf '%s\n' $1 $kver | sort --version-sort --check &>/dev/null
    then
        printf "OK:    Linux Kernel $kver >= $1\n"; return 0;
    else
        printf "ERROR: Linux Kernel ($kver) is TOO OLD ($1 or later
required)\n" "$kver";
        return 1;
    fi
}

# Coreutils first because --version-sort needs Coreutils >= 7.0
ver_check Coreutils      sort      8.1 || bail "Coreutils too old, stop"
```

```
ver_check Bash          bash      3.2
ver_check Binutils      ld        2.13.1
ver_check Bison         bison     2.7
ver_check Diffutils     diff      2.8.1
ver_check Findutils     find      4.2.31
ver_check Gawk          gawk      4.0.1
ver_check GCC           gcc       5.2
ver_check "GCC (C++)"   g++       5.2
ver_check Grep          grep      2.5.1a
ver_check Gzip          gzip      1.3.12
ver_check M4            m4        1.4.10
ver_check Make          make      4.0
ver_check Patch         patch     2.5.4
ver_check Perl          perl      5.8.8
ver_check Python        python3   3.4
ver_check Sed           sed       4.1.5
ver_check Tar           tar       1.22
ver_check Texinfo       texi2any  5.0
ver_check Xz            xz        5.0.0
ver_kernel 4.19
```

```
if mount | grep -q 'devpts on /dev/pts' && [ -e /dev/ptmx ]
then echo "OK:      Linux Kernel supports UNIX 98 PTY";
else echo "ERROR: Linux Kernel does NOT support UNIX 98 PTY"; fi
```

```
alias_check() {
    if $1 --version 2>&1 | grep -qi $2
    then printf "OK:      %-4s is $2\n" "$1";
    else printf "ERROR: %-4s is NOT $2\n" "$1"; fi
}
```

```
echo "Aliases:"
alias_check awk GNU
alias_check yacc Bison
alias_check sh Bash
```

```
echo "Compiler check:"
if printf "int main(){}" | g++ -x c++ -
then echo "OK:      g++ works";
else echo "ERROR: g++ does NOT work"; fi
rm -f a.out
```

```
if [ "$(nproc)" = "" ]; then
    echo "ERROR: nproc is not available or it produces empty output"
else
    echo "OK: nproc reports $(nproc) logical cores are available"
fi
EOF
```

```
bash version-check.sh
```

```
OK: Coreutils 8.32 >= 8.1
OK: Bash 5.1.16 >= 3.2
ERROR: Cannot find ld (Binutils)
ERROR: Cannot find bison (Bison)
OK: Diffutils 3.8 >= 2.8.1
OK: Findutils 4.8.0 >= 4.2.31
ERROR: Cannot find gawk (Gawk)
ERROR: Cannot find gcc (GCC)
ERROR: Cannot find g++ (GCC (C++))
OK: Grep 3.7 >= 2.5.1a
OK: Gzip 1.10 >= 1.3.12
ERROR: Cannot find m4 (M4)
ERROR: Cannot find make (Make)
OK: Patch 2.7.6 >= 2.5.4
OK: Perl 5.34.0 >= 5.8.8
OK: Python 3.10.4 >= 3.4
OK: Sed 4.8 >= 4.1.5
OK: Tar 1.34 >= 1.22
ERROR: Cannot find texi2any (Texinfo)
OK: Xz 5.2.5 >= 5.0.0
OK: Linux Kernel 6.5.0 >= 4.19
OK: Linux Kernel supports UNIX 98 PTY
Aliases:
ERROR: awk is NOT GNU
ERROR: yacc is NOT Bison
ERROR: sh is NOT Bash
Compiler check:
version-check.sh: line 81: g++: command not found
ERROR: g++ does NOT work
OK: nproc reports 8 logical cores are available
```

Система выводит нам ошибки

```
ОШИБКА: Невозможно найти ld (Binutils)
ОШИБКА: Невозможно найти бизона (Бизон).
OK: Diffutils 3.8 >= 2.8.1
OK: Findutils 4.8.0 >= 4.2.31
ОШИБКА: Невозможно найти Gawk (Gawk)
ОШИБКА: Невозможно найти gcc (GCC)
ОШИБКА: Невозможно найти g++ (GCC (C++))
OK: Grep 3.7 >= 2.5.1a
OK: Gzip 1.10 >= 1.3.12
ОШИБКА: Невозможно найти m4 (M4)
ОШИБКА: Невозможно найти марку (Make)
OK: Патч 2.7.6 >= 2.5.4
OK: Perl 5.34.0 >= 5.8.8
OK: Python 3.10.4 >= 3.4
OK: Сед 4.8 >= 4.1.5
OK: Tar 1.34 >= 1.22
ОШИБКА: Невозможно найти texi2any (Texinfo)
OK: Xz 5.2.5 >= 5.0.0
OK: ядро Linux 6.5.0 >= 4.19
OK: ядро Linux поддерживает UNIX 98 PTY.
Псевдонимы:
ОШИБКА: awk НЕ GNU
ОШИБКА: yacc НЕ Bison
ОШИБКА: sh НЕ Bash
Проверка компилятора:
version-check.sh: строка 81: g++: команда не найдена
ОШИБКА: g++ НЕ работает
OK: nproc сообщает, что доступно 8 логических ядер.
```

Обновите пакеты с помощью приведенной ниже команды, затем перезагрузитесь:

```
apt update; apt upgrade -y; reboot
```

```
root@test:~# apt update; apt upgrade -y; reboot
Hit:1 http://ru.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy InRelease
Hit:2 http://ru.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-updates InRelease
Hit:3 http://ru.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-backports InRelease
Hit:4 http://security.ubuntu.com/ubuntu jammy-security InRelease
```

При перезагрузке система вас отключит от сессии. Подключитесь снова после перезагрузки по ssh. Затем удалите все ненужные пакеты, используя:

```
apt --purge autoremove
```

```
root@test:~# apt --purge autoremove
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
The following packages will be REMOVED:
  libflashroml* libftd2l-2* liblvm2*
0 upgraded, 0 newly installed, 3 to remove and 3 not upgraded.
After this operation, 101 MB disk space will be freed.
Do you want to continue? [Y/n]
```

Соглашаемся продолжить, нажатием клавиши Y и подтверждаем клавишей Enter

```
Do you want to continue? [Y/n] y
(Reading database ... 200897 files and directories currently installed.)
Removing libflashroml:amd64 (1.2-5build1) ...
Removing libftd2l-2:amd64 (1.5-5build3) ...
Removing liblvm2:amd64 (1:13.0.1-2ubuntu2.2) ...
Processing triggers for libc-bin (2.35-0ubuntu3.8) ...
root@test:~#
```

Устанавливаем Binutils (binutils-source является коллекцией средств разработки программ, содержащих компоновщик, ассемблер и другие средства для работы с объектными файлами) с помощью команды

```
apt-get -y install binutils
```

В процессе инсталляции будут проверены и установлены зависимости установки: Bash, Coreutils, Diffutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Perl, Sed и Texinfo

```
Setting up libbinutils:amd64 (2.38-4ubuntu2.6) ...
Setting up libctf0:amd64 (2.38-4ubuntu2.6) ...
Setting up binutils-x86-64-linux-gnu (2.38-4ubuntu2.6) ...
Setting up binutils (2.38-4ubuntu2.6) ...
Processing triggers for libc-bin (2.35-0ubuntu3.8) ...
Processing triggers for man-db (2.10.2-1) ...
root@test:~#
```

Снова воспользуемся скриптом для проверки нашей хост-системы

```
bash version-check.sh
```

```
root@test:~# bash version-check.sh
```

Проверяем результат

```
OK: Bash 5.1.16 >= 3.2
OK: Binutils 2.38 >= 2.13.1
ERROR: Cannot find bison (Bison)
OK: Diffutils 3.8 >= 2.8.1
OK: Findutils 4.8.0 >= 4.2.31
ERROR: Cannot find gawk (Gawk)
ERROR: Cannot find gcc (GCC)
ERROR: Cannot find g++ (GCC (C++))
OK: Grep 3.7 >= 2.5.1a
OK: Gzip 1.10 >= 1.3.12
ERROR: Cannot find m4 (M4)
ERROR: Cannot find make (Make)
OK: Patch 2.7.6 >= 2.5.4
OK: Perl 5.34.0 >= 5.8.8
OK: Python 3.10.12 >= 3.4
OK: Sed 4.8 >= 4.1.5
OK: Tar 1.34 >= 1.22
ERROR: Cannot find texinfo (Texinfo)
OK: Xz 5.2.5 >= 5.0.0
OK: Linux Kernel 6.5.0 >= 4.19
OK: Linux Kernel supports UNIX 98 PTY
Aliases:
ERROR: awk is NOT GNU
ERROR: yacc is NOT Bison
ERROR: sh is NOT Bash
Compiler check:
version-check.sh: line 81: g++: command not found
ERROR: g++ does NOT work
OK: nproc reports 8 logical cores are available
root@test:~#
```

Видим установленный Binutils версии 2.38, а так же установившиеся пакеты: Make, Texinfo. Если это не так, используем следующую команду для установки

```
apt-get -y install make texinfo
```

```
root@test:~# apt-get -y install make texinfo
```

Для установки остальных пакетов воспользуемся командой

```
apt-get -y install bison gawk gcc g++ m4
```

```
root@test:~# apt-get -y install bison gawk gcc g++ m4
```

Процесс довольно быстрый с примерным выводом установленных пакетов приведен ниже

```
Setting up libitm1:amd64 (12.3.0-lubuntul~22.04) ...
Setting up libc-devtools (2.35-0ubuntu3.8) ...
Setting up libtsan0:amd64 (11.4.0-lubuntul~22.04) ...
Setting up libgcc-11-dev:amd64 (11.4.0-lubuntul~22.04) ...
Setting up gcc-11 (11.4.0-lubuntul~22.04) ...
Setting up libc6-dev:amd64 (2.35-0ubuntu3.8) ...
Setting up gcc (4:11.2.0-lubuntul) ...
Setting up libstdc++-11-dev:amd64 (11.4.0-lubuntul~22.04) ...
Setting up g++-11 (11.4.0-lubuntul~22.04) ...
Setting up g++ (4:11.2.0-lubuntul) ...
update-alternatives: using /usr/bin/g++ to provide /usr/bin/c++ (c++) in auto mode
Processing triggers for libc-bin (2.35-0ubuntu3.8) ...
Processing triggers for man-db (2.10.2-1) ...
Processing triggers for install-info (6.8-4build1) ...
root@test:~#
```

Обновим пакеты с помощью приведенной ниже команды:

```
apt update; apt upgrade -y
```

Снова воспользуемся скриптом для проверки нашей хост-системы

```
bash version-check.sh
```

```
root@test:~# bash version-check.sh
```

Проверяем результат



```
OK: Coreutils 8.32 >= 8.1
OK: Bash 5.1.16 >= 3.2
OK: Binutils 2.38 >= 2.13.1
OK: Bison 3.8.2 >= 2.7
OK: Diffutils 3.8 >= 2.8.1
OK: Findutils 4.8.0 >= 4.2.31
OK: Gawk 5.1.0 >= 4.0.1
OK: GCC 11.4.0 >= 5.2
OK: GCC (C++) 11.4.0 >= 5.2
OK: Grep 3.7 >= 2.5.1a
OK: Gzip 1.10 >= 1.3.12
OK: M4 1.4.18 >= 1.4.10
OK: Make 4.3 >= 4.0
OK: Patch 2.7.6 >= 2.5.4
OK: Perl 5.34.0 >= 5.8.8
OK: Python 3.10.12 >= 3.4
OK: Sed 4.8 >= 4.1.5
OK: Tar 1.34 >= 1.22
OK: Texinfo 6.8 >= 5.0
OK: Xz 5.2.5 >= 5.0.0
OK: Linux Kernel 6.5.0 >= 4.19
OK: Linux Kernel supports UNIX 98 PTY
Aliases:
OK: awk is GNU
OK: yacc is Bison
ERROR: sh is NOT Bash
Compiler check:
OK: g++ works
OK: nproc reports 8 logical cores are available
root@test:~#
```

Осталось устранить ошибку «ОШИБКА: sh НЕ Bash»

```
ERROR: sh is NOT Bash
```

В Ubuntu /bin/sh это dash, который разработан для быстрой работы, использования небольшого объема памяти и не поддерживает намного больше, чем минимум, ожидаемый от /bin/sh

```
dpkg-reconfigure dash
```

```
root@test:~# dpkg-reconfigure dash
```

В появившемся окне выбираем NO и подтверждаем клавишей Enter

Package configuration

```
Configuring dash

The system shell is the default command interpreter for shell scripts.

Using dash as the system shell will improve the system's overall performance. It does not alter the shell
presented to interactive users.

Use dash as the default system shell (/bin/sh)?

<Yes> <No>
```

Видим ответ системы об удалении и добавлении перенаправлений с dash на bash

```
root@test:~# dpkg-reconfigure dash
Removing 'diversion of /bin/sh to /bin/sh.distrib by dash'
Adding 'diversion of /bin/sh to /bin/sh.distrib by bash'
Removing 'diversion of /usr/share/man/man1/sh.1.gz to /usr/share/man/man1/sh.distrib.1.gz by dash'
Adding 'diversion of /usr/share/man/man1/sh.1.gz to /usr/share/man/man1/sh.distrib.1.gz by bash'
root@test:~#
```

В последний раз запускаем скрипт проверки готовности нашей хост-системы.

```
bash version-check.sh
```

```
root@test:~# bash version-check.sh
```

Проверяем результат

```
root@test:~# bash version-check.sh
OK: Coreutils 8.32 >= 8.1
OK: Bash 5.1.16 >= 3.2
OK: Binutils 2.38 >= 2.13.1
OK: Bison 3.8.2 >= 2.7
OK: Diffutils 3.8 >= 2.8.1
OK: Findutils 4.8.0 >= 4.2.31
OK: Gawk 5.1.0 >= 4.0.1
OK: GCC 11.4.0 >= 5.2
OK: GCC (C++) 11.4.0 >= 5.2
OK: Grep 3.7 >= 2.5.1a
OK: Gzip 1.10 >= 1.3.12
OK: M4 1.4.18 >= 1.4.10
OK: Make 4.3 >= 4.0
OK: Patch 2.7.6 >= 2.5.4
OK: Perl 5.34.0 >= 5.8.8
OK: Python 3.10.12 >= 3.4
OK: Sed 4.8 >= 4.1.5
OK: Tar 1.34 >= 1.22
OK: Texinfo 6.8 >= 5.0
OK: Xz 5.2.5 >= 5.0.0
OK: Linux Kernel 6.5.0 >= 4.19
OK: Linux Kernel supports UNIX 98 PTY
Aliases:
OK: awk is GNU
OK: yacc is Bison
OK: sh is Bash
Compiler check:
OK: g++ works
OK: nproc reports 8 logical cores are available
root@test:~#
```

## 2.3. Этапы сборки системы LFS

LFS разработан для сборки за один сеанс. То есть инструкция предполагает, что система не будет выключаться в процессе. Это не означает, что система должна быть собрана за один присест. Для возобновления сборки в точке предыдущей остановки (после перезагрузки/выключения), необходимо выполнить некоторые процедуры повторно.

### 2.3.1. Главы 1-4

Эти главы выполняются на хост-системе. После перезагрузки обратите внимание на следующее:

При выполнении операций, от имени пользователя root после Раздела 2.4, для ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ root должна быть установлена переменная окружения LFS.

### 2.3.2. Главы 5-6

Раздел /mnt/lfs должен быть смонтирован.

Эти две главы должны быть выполнены из-под пользователя lfs. Перед выполнением любой задачи в этих главах необходимо выполнить команду `su - lfs`. В противном случае вы рискуете установить пакеты на хост и сделать его непригодным для использования.

Выполнение процедур из Общие инструкции по компиляции имеет решающее значение. Если есть какие-либо сомнения по поводу установки пакета, убедитесь, что все ранее распакованные tar-архивы удалены, затем повторно извлеките файлы и выполните все инструкции, приведенные в этом разделе.

### 2.3.3. Главы 7-10

Раздел /mnt/lfs должен быть смонтирован.

Некоторые операции, такие как «Смена владельца» или «Вход в среду Chroot», должны быть выполнены от имени пользователя root с переменной окружения `$LFS`, установленной для пользователя root.

При входе в chroot переменная среды LFS должна быть установлена для пользователя root. Переменная LFS не используется после входа в среду chroot.

Виртуальные файловые системы должны быть смонтированы. Это можно сделать до или после входа в chroot, переключившись на виртуальный терминал хоста и от имени пользователя root выполнив команды, описанные в Раздел 7.3.1, «Монтирование и заполнение /dev» и Раздел 7.3.2, «Монтирование виртуальных файловых систем ядра».

## 2.4. Создание нового раздела

Как и большинство других операционных систем, LFS обычно устанавливается на выделенный раздел. Рекомендуемый подход к построению системы LFS состоит в том, чтобы использовать доступный пустой раздел или, если у вас достаточно неразмеченного пространства, использовать его

Минимальная система требует раздел размером около 10 гигабайт (ГБ). Этого достаточно для хранения всех архивов с исходным кодом и компиляции пакетов. Однако, если система LFS предназначена для использования в качестве основной системы Linux, вероятно, будет установлено дополнительное программное обеспечение, для которого потребуется дополнительное пространство. Раздел размером 30 ГБ является разумным размером для расширения. Сама система LFS не займет столько места. Большая часть этого требования заключается в предоставлении достаточного временного хранилища, а также в добавлении дополнительных возможностей после сборки LFS. Кроме того, для компиляции пакетов может потребоваться много места на диске, которое будет освобождено после установки пакета.

При [создании виртуальной машины](#) в мастере создания виртуальных машин, мы создали виртуальный диск размером **200Gb** а при [установке Ubuntu на виртуальную машину Hyper-V](#) мы выделили размер диска sda1 в **75Gb** (для установки программ из книги BLFS в будущем), при этом размер диска sda в **132,6Gb** оставили неразмеченным.

На неразмеченном пространстве нашего диска **sda** выделим раздел для построения нашей будущей системы LFS, для этого выведем список устройств хранения и разделов командой:

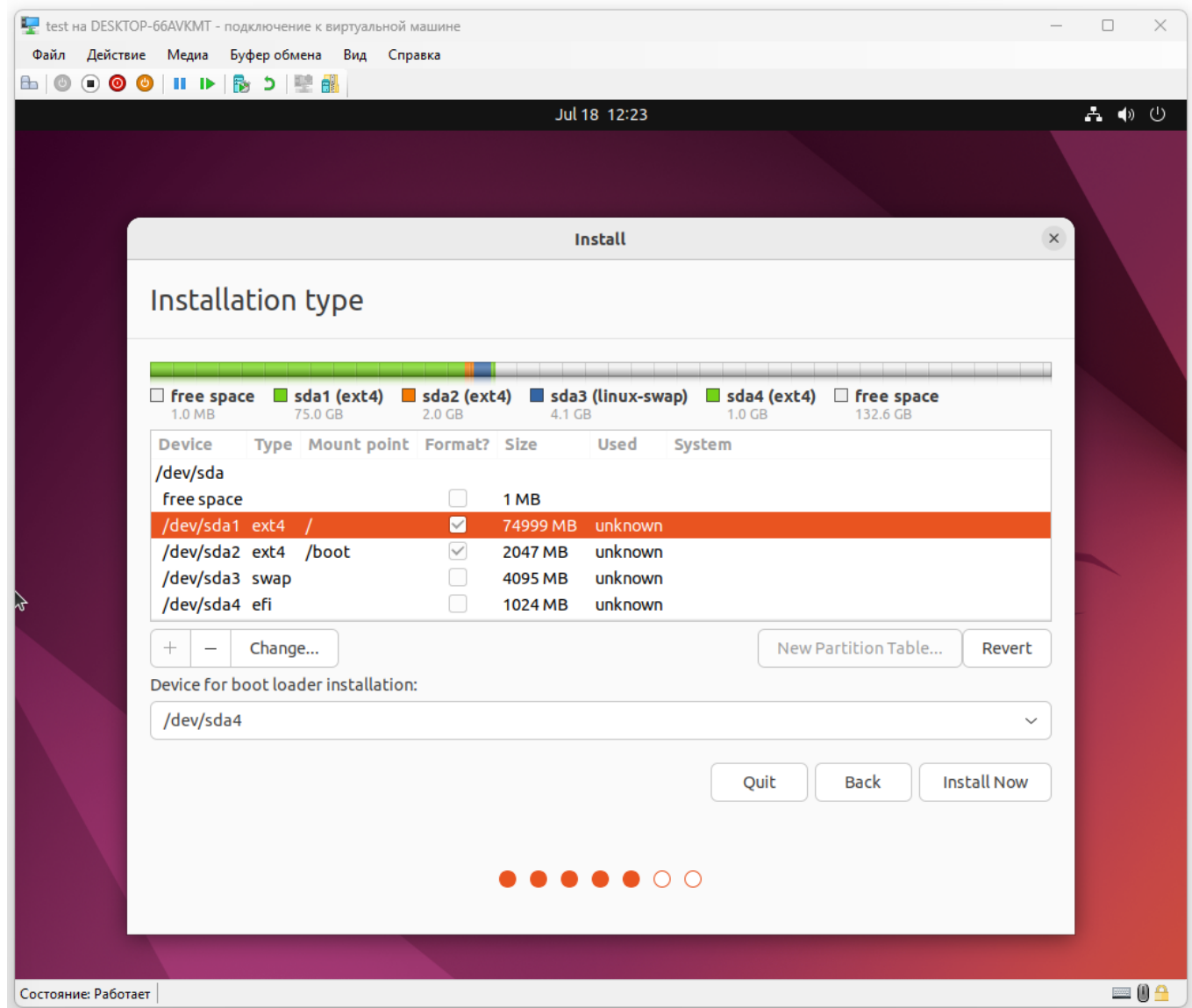
```
lsblk
```

```
root@test:~# lsblk
NAME        MAJ:MIN RM  SIZE RO TYPE MOUNTPOINTS
loop0       7:0      0   4K  1 loop /snap/bare/5
loop1       7:1      0  61,9M  1 loop /snap/core20/1405
loop2       7:2      0  63,9M  1 loop /snap/core20/2318
loop3       7:3      0 155,6M  1 loop /snap/firefox/1232
loop4       7:4      0 349,7M  1 loop /snap/gnome-3-38-2004/143
loop5       7:5      0 248,8M  1 loop /snap/gnome-3-38-2004/99
loop6       7:6      0  81,3M  1 loop /snap/gtk-common-themes/1534
loop7       7:7      0  91,7M  1 loop /snap/gtk-common-themes/1535
loop8       7:8      0  45,9M  1 loop /snap/snap-store/575
loop9       7:9      0  38,8M  1 loop /snap/snapd/21759
loop10      7:10     0  284K  1 loop /snap/snapd-desktop-integration/10
sda         8:0      0 200G  0 disk
├─sda1      8:1      0 69,8G  0 part /
├─sda2      8:2      0  1,9G  0 part /boot
├─sda3      8:3      0  3,8G  0 part [SWAP]
└─sda4      8:4      0  977M  0 part /boot/efi
sr0        11:0     1 1024M  0 rom
```

Мы видим общий размер нашего диска **sda** в **200G** и раздела **sda1** в **69,8G**, а так же разделы **/boot**, **SWAP** и **/boot/efi**, созданные нами [при установке Ubuntu](#).

```
sda         8:0      0 200G  0 disk
├─sda1      8:1      0 69,8G  0 part /
├─sda2      8:2      0  1,9G  0 part /boot
├─sda3      8:3      0  3,8G  0 part [SWAP]
└─sda4      8:4      0  977M  0 part /boot/efi
```

Нами была оставлена неразмеченная область **free space** размером **132.6Gb**



Пришло время создать раздел на устройстве **/dev/sda** в этой области. Воспользуемся утилитой `cfdisk`

```
cfdisk /dev/sda
```

```
root@test:~# cfdisk /dev/sda
```

воспользуемся интерактивным интерфейсом программы `cfdisk`



```

Disk: /dev/sda
Size: 200 GiB, 214748364800 bytes, 419430400 sectors
Label: gpt, identifier: 9616F673-F7EF-46F7-8A5D-D2BE5552A27F

Device            Start          End          Sectors      Size Type
/dev/sda1         2048          146485247    146483200    69,8G Linux filesystem
/dev/sda2        146485248    150484991     3999744      1,9G Linux filesystem
/dev/sda3        150484992    158390271     7905280      3,8G Linux swap
/dev/sda4        158390272    160391167     2000896      977M EFI System
>> Free space    160391168    419430366    259039199    123,5G

Partition size: 100G

May be followed by M for MiB, G for GiB, T for TiB, or S for sectors.

```

стрелкой вправо выберем Кнопку «Write» для создания нового раздела. Подтвердим клавишей **Enter**

[illegible]

На вопрос программы «Are you sure you want to write the partition table to disk?» отвечаем «yes»





```

root@test:~# lsblk
NAME        MAJ:MIN RM   SIZE RO TYPE MOUNTPOINTS
loop0        7:0    0     4K  1 loop /snap/bare/5
loop1        7:1    0    61,9M  1 loop /snap/core20/1405
loop2        7:2    0    63,9M  1 loop /snap/core20/2318
loop3        7:3    0   155,6M  1 loop /snap/firefox/1232
loop4        7:4    0   349,7M  1 loop /snap/gnome-3-38-2004/143
loop5        7:5    0   248,8M  1 loop /snap/gnome-3-38-2004/99
loop6        7:6    0    81,3M  1 loop /snap/gtk-common-themes/1534
loop7        7:7    0    91,7M  1 loop /snap/gtk-common-themes/1535
loop8        7:8    0    45,9M  1 loop /snap/snap-store/575
loop9        7:9    0    38,8M  1 loop /snap/snapd/21759
loop10       7:10   0    284K  1 loop /snap/snapd-desktop-integration/10
sda          8:0    0   200G  0 disk
├─sda1       8:1    0    69,8G  0 part /
├─sda2       8:2    0     1,9G  0 part /boot
├─sda3       8:3    0     3,8G  0 part [SWAP]
├─sda4       8:4    0    977M  0 part /boot/efi
└─sda5       8:5    0   100G  0 part
sr0         11:0    1   1024M  0 rom
root@test:~# █

```

Запомним имена разделов: **sda3** размером 3,8G [SWAP] и новый **sda5** размером **100Gb**. В этой книге новый **sda5** будет называться разделом **LFS**. Эти имена понадобятся позже для файла `/etc/fstab`.

```

├─sda3      8:3    0    3,8G  0 part [SWAP]
├─sda4      8:4    0    977M  0 part /boot/efi
└─sda5      8:5    0   100G  0 part

```

Поскольку для компиляции не всегда достаточно оперативной памяти (ОЗУ), рекомендуется использовать небольшой раздел диска в качестве раздела подкачки. Он используется ядром для хранения редко используемых данных и оставляет больше памяти для активных процессов. Раздел подкачки для системы LFS может совпадать с разделом, используемым хост-системой, и в этом случае нет необходимости создавать еще один.

Запустите программу создания разделов диска, такую как `cfdisk` или `fdisk`, с параметром командной строки, указав имя жесткого диска, на котором будет создан новый раздел, например, `/dev/sda` для основного диска. Создайте раздел Linux и раздел подкачки, если это необходимо. Пожалуйста, обратитесь к справке `cfdisk(8)` или `fdisk(8)`, если вы еще не знаете, как пользоваться этими программами.

Примечание Для опытных пользователей возможны и другие схемы разбиения. Система LFS может располагаться на программном RAID-массиве или логическом томе LVM. Однако для некоторых опций требуется `initramfs`, что является сложной темой. Эти методы разбиения не рекомендуются начинающим пользователям LFS.

### 2.4.1. Другие вопросы по созданию разделов

Рекомендации по созданию разделов системы часто публикуются в списках рассылки LFS. Это очень субъективная тема. По умолчанию для большинства дистрибутивов используется весь диск, за исключением небольшого раздела подкачки. Это не оптимально для LFS по нескольким причинам. Это снижает гибкость, затрудняет совместное использование данных между несколькими дистрибутивами или сборками LFS, делает резервное копирование более трудоемким и может тратить дисковое пространство из-за неэффективно распределенной файловой системы.

#### 2.4.1.1. Корневой раздел

Корневой раздел LFS (не путать с каталогом /root) размером в 20 гигабайт является хорошим компромиссом для большинства систем. Он обеспечивает достаточно места для построения LFS и большей части BLFS, но достаточно мал, чтобы можно было легко создать несколько разделов для экспериментов.

#### 2.4.1.2. Раздел подкачки

Большинство дистрибутивов автоматически создают раздел подкачки. Обычно рекомендуемый размер раздела подкачки примерно в два раза превышает объем физической памяти, однако это требуется редко. Если дисковое пространство ограничено, установите размер раздела подкачки в два гигабайта и контролируйте его объемом.

Если вы хотите использовать режим гибернации (suspend-to-disk) Linux, которая записывает содержимое ОЗУ в раздел подкачки перед выключением машины. Установите размер раздела подкачки не меньше объема установленной оперативной памяти.

Использование файла подкачки - это не очень хорошо. Для механических жестких дисков вы можете определить, что система использует раздел подкачки, просто слыша активность диска и наблюдая, как система реагирует на команды. Для SSD-накопителя вы не сможете услышать, что используется раздел подкачки, но сможете оценить, сколько места на разделе подкачки занято, используя команды `top` или `free`. По возможности следует избегать использования SSD-накопителя для раздела подкачки. Первой реакцией на активность раздела подкачки должна быть проверка на необоснованное применение какой-либо команды, например, попытка редактирования пятигигабайтного файла. Если использование раздела подкачки становится обычным явлением, лучшее решение — приобретение большего объема оперативной памяти для вашей системы.

#### 2.4.1.3. Раздел GRUB

Если загрузочный диск размечен с помощью таблицы разделов GUID (GPT), необходимо создать небольшой раздел, обычно размером 1 МБ, если он еще не существует. Этот раздел не форматируется, но должен быть доступен для использования GRUB во время установки загрузчика. Обычно он помечен как 'BIOS Boot' при использовании `fdisk` или имеет код EF02 при использовании `gdisk`.

[Примечание] Примечание Раздел Grub Bios должен находиться на диске, который BIOS использует для загрузки системы. Это не обязательно тот же диск, на котором расположен корневой раздел LFS. Диски в системе могут использовать разные типы таблиц разделов. Наличие раздела Grub Bios зависит только от типа таблицы разделов на загрузочном диске.

#### 2.4.1.4. Разделы, используемые для удобства

Есть несколько других разделов, которые не являются обязательными, но их следует учитывать при разработке схемы диска. Следующий список не является исчерпывающим, а

представлен в качестве справочного руководства.

- `/boot` – Настоятельно рекомендуется. Используйте этот раздел для хранения ядер и другой загрузочной информации. Чтобы свести к минимуму возможные проблемы с загрузкой дисков большого размера, сделайте этот раздел первым физическим разделом на первом диске. Размер раздела в 200 мегабайт вполне достаточен.
- `/boot/efi` – Системный раздел EFI, используемый для загрузки системы с помощью UEFI. Подробнее читайте на странице BLFS.
- `/home` – Настоятельно рекомендуется. Предоставьте общий доступ к своему домашнему каталогу и пользовательским настройкам нескольким дистрибутивам или сборкам LFS. Размер, как правило, довольно большой и зависит от доступного места на диске.
- `/usr` – в LFS, `/bin`, `/lib`, и `/sbin` являются символическими ссылками на их аналоги в `/usr`. Таким образом `/usr` содержит все двоичные файлы, необходимые для работы системы. Для LFS отдельный раздел `/usr` не требуется. Если он вам необходим, вы должны сделать раздел достаточно большим, чтобы поместить туда все программы и библиотеки в системе. В этой конфигурации, корневой раздел может быть очень маленьким (возможно, всего один гигабайт), поэтому он подходит для тонкого клиента или бездисковой рабочей станции (где `/usr` монтируется с удаленного сервера). Однако вы должны знать, что для загрузки системы с отдельного раздела `/usr` потребуется `initramfs` (не включенный в LFS).
- `/opt` – Этот каталог наиболее полезен для BLFS, в него можно установить некоторые большие пакеты, такие как KDE или Texlive, без использования иерархии `/usr`. Для `/opt` достаточно размера от 5 до 10 гигабайт.
- `/tmp` – По умолчанию, `systemd` монтирует здесь `tmpfs`. Если вы хотите переопределить это поведение, следуйте инструкции Раздел 9.10.3, «Отключение `tmpfs` для `/tmp`» при настройке системы LFS.
- `/usr/src` – Этот раздел очень удобен для хранения исходников BLFS и совместного использования их в сборках LFS. Его также можно использовать в качестве места для сборки пакетов BLFS. Размеры в 30-50 гигабайт вполне достаточно.

Любой отдельный раздел, который вы хотите автоматически монтировать при загрузке, должен быть указан в файле `/etc/fstab`. Подробности о том, как указать разделы, будут обсуждаться в Раздел 10.2, «Создание файла `/etc/fstab`».

## 2.5. Создание файловой системы на разделе

Раздел - это всего лишь диапазон секторов на диске, указанный в таблице разделов. Прежде чем операционная система сможет использовать раздел для хранения каких-либо файлов, он должен быть отформатирован, чтобы содержать файловую систему, обычно состоящую из метки, блоков каталогов, блоков данных и схемы индексации для поиска конкретного файла по запросу. Файловая система также помогает операционной системе отслеживать свободное пространство на разделе, резервировать необходимые секторы при создании нового файла или расширении существующего и повторно использует свободные сегменты данных, полученные в результате удаления файлов. Она также может обеспечивать поддержку избыточности данных и восстановления после ошибок.

LFS может использовать любую файловую систему, распознаваемую ядром Linux, но наиболее распространенными типами являются `ext3` и `ext4`. Выбор правильной файловой системы может быть сложным; это зависит от характеристик файлов и размера раздела. Например:

ext2	подходит для небольших разделов, которые редко обновляются, например /boot.
ext3	это обновленная файловая система ext2, которая включает в себя журнал, помогающий восстановить состояние раздела в случае некорректного завершения работы. Обычно используется в качестве файловой системы общего назначения.
ext4	является последней версией файловых систем семейства ext. Она предоставляет несколько новых возможностей, включая временные метки с точностью до наносекунды, создание и использование очень больших файлов (16 ТБ) и повышение скорости работы.

Другие файловые системы, включая FAT32, NTFS, ReiserFS, JFS и XFS, полезны для конкретных задач. Более подробную информацию об этих файловых системах и многих других можно найти по адресу [https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\\_of\\_file\\_systems](https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_file_systems).

LFS предполагает, что корневая файловая система (/) имеет тип ext4. Чтобы создать файловую систему ext4 на разделе LFS (недавно созданный **sda5**), выполните следующую команду:

```
mkfs -v -t ext4 /dev/sda5
```

Замените sda5 именем вашего раздела LFS, если он отличается

```
alisa@LFS:~$ sudo mkfs -v -t ext4 /dev/sda2
[sudo] password for alisa:
mke2fs 1.46.5 (30-Dec-2021)
fs_types for mke2fs.conf resolution: 'ext4'
Discarding device blocks: done
Filesystem label=
OS type: Linux
Block size=4096 (log=2)
Fragment size=4096 (log=2)
Stride=0 blocks, Stripe width=0 blocks
6111232 inodes, 24413952 blocks
1220697 blocks (5.00%) reserved for the super user
First data block=0
Maximum filesystem blocks=2172649472
746 block groups
32768 blocks per group, 32768 fragments per group
8192 inodes per group
Filesystem UUID: 6fa5f487-0b91-4d73-8dd8-ec7193952d87
Superblock backups stored on blocks:
    32768, 98304, 163840, 229376, 294912, 819200, 884736, 1605632, 2654208,
    4096000, 7962624, 11239424, 20480000, 23887872

Allocating group tables: done
Writing inode tables: done
Creating journal (131072 blocks): done
Writing superblocks and filesystem accounting information: done

alisa@LFS:~$ █
```

Проверяем созданную нами файловую систему на новом разделе

```
parted -l
```

```
root@test:~# parted -l
Model: Msft Virtual Disk (scsi)
Disk /dev/sda: 215GB
Sector size (logical/physical): 512B/4096B
Partition Table: gpt
Disk Flags:

Number  Start   End     Size    File system  Name  Flags
  1      1049kB  75,0GB  75,0GB  ext4          \
  2      75,0GB  77,0GB  2048MB  ext4          \
  3      77,0GB  81,1GB  4048MB  linux-swap(v1)  swap
  4      81,1GB  82,1GB  1024MB  fat32         boot, esp
  5      82,1GB  189GB   107GB   ext4          \

root@test:~# █
```

Проверим наличие swар-файла. У нас это созданный при установке sda3, который мы недавно

запоминали.

```
swapon --show
```

```
root@test:~# swapon --show
NAME      TYPE      SIZE USED PRIO
/dev/sda3 partition 3,8G   0B   -2
root@test:~#
```

Если вы используете существующий раздел подкачки, нет необходимости его форматировать. Если был создан новый раздел подкачки, его нужно будет инициализировать с помощью этой команды:

```
mkswap /dev/<ууу>
```

Замените <ууу> именем раздела подкачки.

## 2.6. Установка переменной \$LFS

В этой книге переменная окружения LFS будет использоваться несколько раз. Вы должны убедиться, что эта переменная всегда определена в процессе сборки LFS. Она должна быть установлена на каталог, в котором вы будете создавать свою систему LFS — мы, для примера, будем использовать /mnt/lfs, но вы можете выбрать любой другой. Если вы собираете LFS на отдельном разделе, этот каталог будет точкой монтирования для раздела. Выберите расположение каталога и установите переменную с помощью следующей команды. Таким образом \$LFS будет автоматически восприниматься системой как /mnt/lfs. Это достигается командой

```
export LFS=/mnt/lfs
```

```
root@test:~# export LFS=/mnt/lfs
root@test:~#
```

### Внимание

Не забывайте проверять, что переменная LFS установлена, всякий раз, когда вы покидаете и снова входите в текущую рабочую среду (например, когда выполняете su для root или другого пользователя). Убедитесь, что переменная LFS настроена правильно:



```
echo $LFS
```

Убедитесь, что в выходных данных указан путь к местоположению сборки вашей системы LFS, то есть /mnt/lfs, если вы следовали примеру. Если вывод неверен, используйте команду, указанную ранее, чтобы установить \$LFS в правильное значение каталога LFS.

```
root@test:~# echo $LFS
/mnt/lfs
root@test:~#
```

### Примечание



Один из способов гарантировать, что переменная LFS всегда установлена, — отредактировать файл `.bash_profile` как в вашем личном домашнем каталоге, так и в `/root/.bash_profile` и добавить приведенную выше команду экспорта. Кроме того, оболочка, указанная в файле `/etc/passwd` для всех пользователей, которым нужна переменная LFS, должна быть `bash`, чтобы гарантировать, что файл `/root/.bash_profile` используется как часть процесса входа в систему.

Еще один способ, который используется для входа в хост-систему. При входе в систему через диспетчер графического дисплея пользовательский `.bash_profile` не используется при запуске виртуального терминала. В этом случае добавьте команду экспорта в файл `.bashrc` для своего пользователя и `root`. Кроме того, некоторые дистрибутивы используют тест «if» и не запускают оставшиеся инструкции `.bashrc` для не интерактивного вызова `bash`. Обязательно разместите команду экспорта перед тестом для не интерактивного использования.

## 2.7. Монтирование нового раздела

Теперь, когда файловая система создана, раздел должен быть смонтирован, чтобы хост-система могла получить доступ к нему. В книге предполагается, что файловая система монтируется в каталог, указанный в переменной LFS, описанной в предыдущем разделе.

Строго говоря, нельзя «смонтировать раздел». Монтируется файловая система на этом разделе. Но так как один раздел не может содержать несколько файловых систем, люди часто говорят о разделе и связанной с ним файловой системе так, как если бы они были одним и тем же.

Монтируем раздел командами (в нашем случае это раздел `sda5`, хотя, у вас может быть иначе)

```
mkdir -v $LFS
```

```
root@test:~# mkdir -v $LFS
mkdir: created directory '/mnt/lfs'
root@test:~#
```

```
mount -v -t ext4 /dev/sda5 $LFS
```

Замените **sda5** на имя вашего раздела **LFS** в случае необходимости.

```
root@test:~# mount -v -t ext4 /dev/sda5 $LFS
mount: /dev/sda5 mounted on /mnt/lfs.
root@test:~#
```

На выходе имеем: `mount: /dev/sda5 смонтирован в /mnt/lfs.`

Проверим наш смонтированный раздел

```
lsblk
```

```

root@test:~# lsblk
NAME        MAJ:MIN RM   SIZE RO TYPE MOUNTPOINTS
loop0       7:0      0    4K  1 loop /snap/bare/5
loop1       7:1      0  61,9M  1 loop /snap/core20/1405
loop2       7:2      0  63,9M  1 loop /snap/core20/2318
loop3       7:3      0  155,6M  1 loop /snap/firefox/1232
loop4       7:4      0  349,7M  1 loop /snap/gnome-3-38-2004/143
loop5       7:5      0  248,8M  1 loop /snap/gnome-3-38-2004/99
loop6       7:6      0   81,3M  1 loop /snap/gtk-common-themes/1534
loop7       7:7      0   91,7M  1 loop /snap/gtk-common-themes/1535
loop8       7:8      0  45,9M  1 loop /snap/snap-store/575
loop9       7:9      0  38,8M  1 loop /snap/snapd/21759
loop10      7:10     0  284K  1 loop /snap/snapd-desktop-integration/10
sda         8:0      0  200G  0 disk
├─sda1      8:1      0  69,8G  0 part /
├─sda2      8:2      0   1,9G  0 part /boot
├─sda3      8:3      0   3,8G  0 part [SWAP]
├─sda4      8:4      0   977M  0 part /boot/efi
└─sda5      8:5      0  100G  0 part /mnt/lfs
sr0        11:0     1  1024M  0 rom

```

Если вы используете несколько разделов для LFS (например, один для /, а другой для /home), смонтируйте их вот так:

```

mkdir -pv $LFS
mount -v -t ext4 /dev/<xxx> $LFS
mkdir -v $LFS/home
mount -v -t ext4 /dev/<yyy> $LFS/home

```

Замените <xxx> и <yyy> соответствующими именами разделов.

Убедитесь, что этот новый раздел не смонтирован со слишком строгими разрешениями (такими как параметры **nosuid** или **nodev**). Запустите команду **mount** без каких-либо параметров, чтобы увидеть, какие параметры установлены для смонтированного раздела LFS. Если установлены **nosuid** и/или **nodev**, раздел должен быть размонтирован и смонтирован повторно.

mount

Проверим разрешения

```

/dev/sda5 on /mnt/lfs type ext4 (rw,relatime)
root@test:~#

```

### Предупреждение



Приведенные выше инструкции предполагают, что вы не будете перезагружать компьютер в процессе сборки LFS. Если вы выключите свою систему, вам придется либо перемонтировать раздел LFS каждый раз, когда вы перезапускаете процесс сборки, либо изменить файл `/etc/fstab` вашей хост-системы, чтобы он автоматически монтировал его при загрузке. Например, вы можете добавить эту строку в свой `/etc/fstab`:

```
/dev/<xxx> /mnt/lfs ext4 defaults 1 1
```

Если вы используете дополнительные разделы, обязательно добавьте их.

Редактируем файл `/etc/fstab` в редакторе `nano`

```
nano /etc/fstab
```

```
root@test:~# nano /etc/fstab
root@test:~#
```

Добавим строку для автоматического монтажа раздела sda5

```
/dev/sda5 /mnt/lfs ext4 defaults 1 1
```

```
GNU nano 6.2 /etc/fstab *
# /etc/fstab: static file system information.
#
# Use 'blkid' to print the universally unique identifier for a
# device; this may be used with UUID= as a more robust way to name devices
# that works even if disks are added and removed. See fstab(5).
#
# <file system> <mount point> <type> <options> <dump> <pass>
# / was on /dev/sda1 during installation
UUID=2df07c7b-ea9f-4c08-ac2d-a65a026d61a7 / ext4 errors=remount-ro 0 1
# /boot was on /dev/sda2 during installation
UUID=a0c5ce79-3ab9-410b-856d-edd719b5db7a /boot ext4 defaults 0 2
# /boot/efi was on /dev/sda4 during installation
UUID=E325-9053 /boot/efi vfat umask=0077 0 1
# swap was on /dev/sda3 during installation
UUID=075339f4-1691-4102-a4de-89ff2753e58c none swap sw 0 0
/dev/sda5 /mnt/lfs ext4 defaults 1 1
```

CTRL+O → ENTER → CTRL+X (Сохранить и выйти)

Если вы используете раздел подкачки, убедитесь, что он включен с помощью команды swapon:

```
/sbin/swapon -v /dev/<zzzz>
```

Замените <zzzz> именем раздела подкачки.

Теперь, когда новый раздел LFS готов к работе, пришло время загрузить пакеты.

- След. [chapter03](#)

From:  
<https://wwoss.ru/> - worldwide open-source software

Permanent link:  
[https://wwoss.ru/doku.php?id=software:linux\\_server:lfs-example:chapter02](https://wwoss.ru/doku.php?id=software:linux_server:lfs-example:chapter02)

Last update: 2024/07/19 01:35

