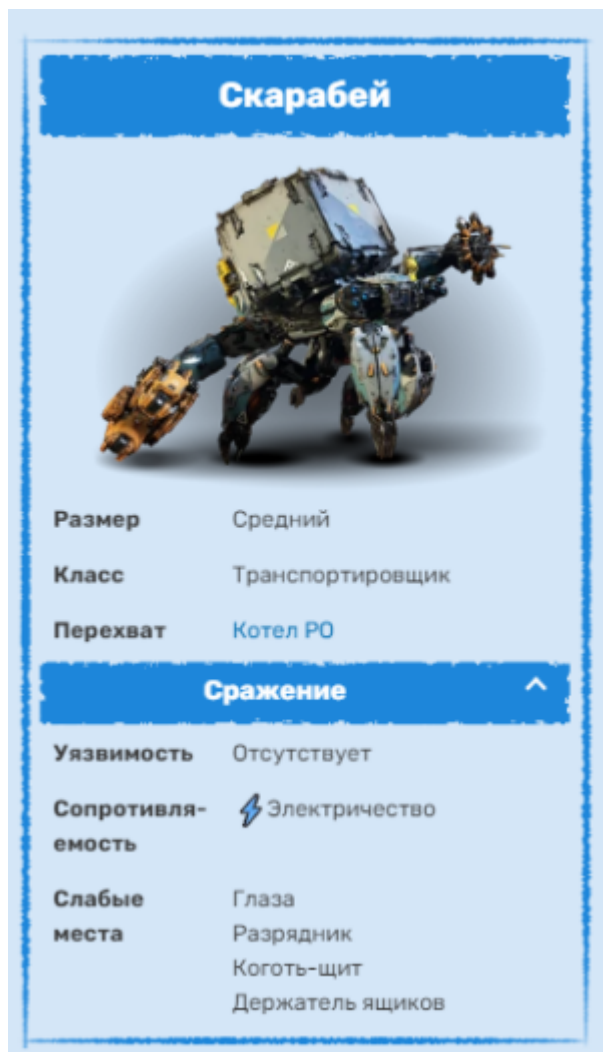


Скарабей



« Ползет, как паук, а на спине какая-то емкость. Интересно, что там? » —Элой, при виде Скараба **Скараб** (ориг. Shell-Walker) — одна из машин в игре Horizon: Zero Dawn . Эта машина класса транспортировщика среднего размера, чья главная ступень является транспортировкой ресурсов, добытых другими машинами, в котлах . Однако после помешательства у машины появилось оружие, и теперь она представляет собой предмет, предусмотренный для любого человека, что с ней

В первую очередь необходимо защитить свой груз, для чего он применяет электрический щит и атакует его электрическими лучами.

сталкивается.

Описание

Внешность скараба напоминает ракообразных. Машина имеет шесть крепких крабоподобных ножек, соединенных на кромке с корпусом, который в основном состоит из платформы, на которой он держит шестиугольный грузовой контейнер. На нижней стороне платформы расположен электрогенератор. Контейнер крепится к платформе электромагнитным способом и дополнительно удерживается на месте с помощью конструкций, известных как крепление ящиков. Голова машины широкая с боками, на каждом конце расположена треугольная матрица оптических датчиков. Кроме того, у скараба есть пара конечностей, похожих на клешни краба. На конце левой конечности находится коготь-щит, а справа — оружие, которое стреляет по планете электрической энергией, называемое «разрядник». С левой стороны головы находится выступ, на котором вертикально устойчиво расположились две пары усиков.

Поведение

Группы скарабов, состоящих из нескольких машин, можно определить в различных положениях на карте. Они общаются топчась в одном месте и предоставляя электронные трели. Они также идут конвоем в сопровождении рыскарей или долгоногов , неся свой груз в котлы . Самым главным приоритетом Караба является защита его груза. Действительно, Смотритель охотничих угодий в Зубцах сказал охотнице Норе Элой , что «Скарабы ревностно оберегают свой груз». Если его крепление ящиков будет уничтожено, то скарабы будут использовать свою клешню (если она не повреждена), чтобы удерживать контейнер на месте.

Скарабы атакуют людей, как только замечают их. Опознав человека, скараб испустит громкую сердитую металлическую трель, предупредив других находящихся поблизости скарабов или других машин, а затем поднимет свой энергетический щит и выстрелит в человека из разрядника. Если человек находится на близком расстоянии, он будет отбиваться атаками ближнего страха. Обычно скарабы медленно, не сходя с намеченного пути. Однако при атаке они передвигаются с удивительной скоростью. Встретившись с предполагаемой угрозой, скараб перемещается таким образом, чтобы всегда находиться лицом к противнику, чтобы его энергетический щит был наиболее эффективен.

Способности

Генератор щита скараба создает видимый энергетический щит, обращенный вперед, через который не проходят сквозь окружающие среды, как такие стрелы. Скараб также использует ряд атакующих электрических ударов дальнего боя, защитных радиальных электрических атак и атак ближнего боя, используя свой щит, разрядник и генератор щита в качестве дубинка.

Части тела

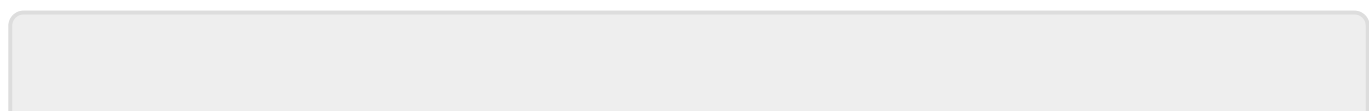
Добыча

Конвои

Прочее

Галерея

Примечания



From:

<https://wwoss.ru/> - **worldwide open-source software**

Permanent link:

https://wwoss.ru/doku.php?id=software:software:horizon_zero_dawn:%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%B5%D0%B9

Last update: **2023/10/15 15:35**

